

N°10
TESTS
ARKANOID 2
SPACE RACER
LA MARQUE JAUNE
Micro NEWS
MAI 1988
Belgique : 139 FB
Suisse : 5,50 FS
Canada : $6,15
LES FEMMES ET LA MICRO !
ST/AMIGA
Nouveautés à la pelle
DÉBAT
Les jeux trop chers ?
JEUX DE RÔLE
Bonjour les dragons
M 2843 - 10 - 19,00 F
3792843019000 00100
EXCLUSIF !
NOUVELLE CONSOLE 16 BITS NEC + SEGA


EYE

EDITO

VIVE LES FEMMES !

Ce titre d'édito est intégralement pompé sur Reiser et le film de Confortès mais il s'applique si bien à ce numéro !

Car...ce mois-ci, nous avons interviewé (presque) toutes les femmes qui touchent à la micro, de près ou de loin. Pour éviter la bagarre, il a bien sûr fallu tirer à la courte-paille, afin de savoir quel serait l'heureux élu qui se dévouerait pour aller questionner ces dames.

Et ce fut un ravissement, un enchantement, un véritable plaisir que de les rencontrer : belles, spirituelles, toujours brillantes et dynamiques !

En cherchant bien dans ce numéro, vous trouverez également Wendy et Lisa, les ex-accompagnatrices de Prince. C'était surtout elles que l'on regardait pendant les concerts de Prince, alors elles ont volé de leurs propres ailes. Et en cherchant encore mieux, vous découvrirez peut-être Sabrina comme vous ne l'avez encore jamais vue...

Vive les consoles !

Les consoles 16 bits arrivent. La première à montrer le bout de son nez est le PC Engine de NEC. Un test exclusif est en page 42 avec trois jeux testés en avant-première. Attention les yeux !

Vive les jeux "YES !"

Allez en page 68 et découvrez ce qu'est un jeu "YES". C'est nouveau, c'est pas cher (et pour cause) et ça rapportera gros si les éditeurs et les pirates acceptent de s'unir pour partir ensemble faire *la croisade des logiciels !*

Vive les jeux à 7 F !

Incroyable ! Les utilisateurs MSX sont gâtés ce mois-ci. Ils pourront lire en page 92 comment se procurer des jeux à 7 F en toute légalité ! Et attention, il ne s'agit pas de simili-programmes en basic mais de jeux célèbres et de qualité.

Vive les nouveautés !

Partez avec le Professeur ST et le Docteur Amiga à la découverte des toutes dernières nouveautés 16 bits. Frime assurée, plus inédit tu meurs !

Vive Micro News !

Ce mois-ci 16 pages de plus, le mois prochain encore plus beau, le prix de l'abonnement a baissé (un peu) et les abonnés sont désormais servis en express.

Vive les lecteurs !

...qui vont pouvoir s'éclater en tournant la page...

J.-M. Berté & Olivier Fontenay



LA MICRO A 300 km/H

Il y a des cycles dans la production des jeux sur micro. Aujourd'hui, nous sommes revenus à la vogue des courses automobiles. Le professeur ST vous en parle dans sa rubrique, **Out Run**, de US Gold, arrive enfin sur ST, et il est excellent. Mais la concurrence va être forte : Lankhor nous a présenté une pré-version de **Vroom**, et ça décoiffe vraiment beaucoup : très rapide et super-maniable, toujours sur ST. Sur ST, Amiga et PC, on aura bientôt **Indy 500**, de Eurosoft, qui a l'air très prometteur. Et les possesseurs de MSX vont bientôt pouvoir jouer à **Crazy Cars** de Titus. Enfin, n'oublions pas **Ferrari Formula One**, sur Amiga, testé dans ce numéro. Qui sera le gagnant ? La lutte risque d'être chaude et le sprint final très disputé.

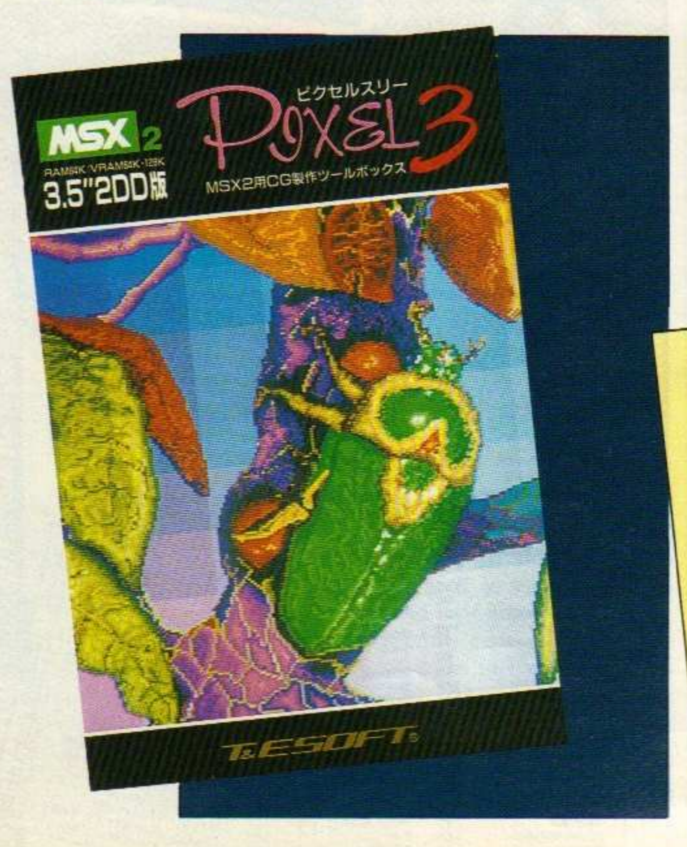




NOUVEAUTÉS MSX

Un gros paquet de nouveautés MSX vient de débarquer du Japon : environ une quinzaine de nouveaux jeux, dont les meilleurs seront prochainement importés en France, juré-promis. Dans le lot, il y a vraiment des jeux extraordinaires ou très célèbres : **Hydlide 3** (en cartouche 4 mégas !),**1942** (très célèbre jeu d'arcade superbement adapté), **Commando** (le "must" des jeux de guerre sur 8 bits), **Super Laydock Mission Striker** (un des meilleurs jeux MSX, enfin disponible sur cartouche MSX1 en 2 mégas !), **Fire Ball** (un flipper extraordinaire sur MSX 2) et **Aliens** (l'adaptation du célèbre film de Ridley Scott enfin sur MSX en mégarom). Une grande partie de ces jeux seront testés dans le prochain Micro News. Mais attendez, il en reste encore : **Romancia, M36/ A Life Planet, Xanadu** (cartouche 2 mégas), **Return of Jelda** (MSX 2), **Dragon Slayer IV** (MSX 2) et **Androgynus** (MSX 2). Ouf, j'arrête là, mais il y en a encore d'autres dont **Pixel 3**,un fabuleux logiciel de graphisme sur disquette. Bref, un arrivage exceptionnel qui devrait combler tous les amoureux du MSX en manque de nouveautés.

Konami News : le nouveau chef-d'œuvre de Konami s'appelle **Parodius**, et il réunit en un seul jeu plusieurs des héros connus des jeux Konami (le pingouin, le samouraï, Popollon) dans une aventure loufoque et délirante qui se déroule dans l'espace. Egalement disponibles chez Konami au Japon : **Knigtmare 3**, un **Baseball** et une nouvelle cartouche **Game Master**.



DU ST AU MINITEL

Merveille technologique, le **Vidéoteaser** permet de passer les superbes dessins de votre Atari ST à la grossière moulinette du Minitel. Une fois au format vidéotex vos images pourront être retravaillées pixel par pixel grâce aux fonctions de symétrie ou de lissage. Pour peaufiner le tout, le module Diapovid charge en mémoire centrale jusqu'à 120 pages Vidéotex et les fait défiler sur l'écran de votre ST ou du Minitel.En composant le 46.26.43.10, vous pourrez vous connecter au R.T.C.de l'éditeur et voir les résultats obtenus avec ce programme au prix plus que sympa.
(Videoteaser, édité par France-Tex, 240 francs)

C'EST DOUX C'EST NEUF !!!

NON C'EST DU PUR FIL !

FIL est l'un des plus gros éditeurs et surtout distributeurs français. Jusqu'à présent son activité était surtout limitée aux jeux et aux éducatifs, mais ça va changer. FIL prévoit en effet une gamme de logiciels "pros" sur PC. J'en vois déjà qui ricanent : ils se souviennent du flop retentissant de la malette Practi. Mais cette fois-ci, FIL a, parait-il, soigné la finition des programmes. On attend au moins un traitement de texte, un tableur et une base de données. L'ensemble de cette gamme sera commercialisée sous le logo "PUR FIL" au prix très "doux" de 990 F pièce. Le slogan officiel : "9 9 9, c'est du neuf".



FIL vise un marché semi-professionnel, constitué esentiellement des utilisateurs domestiques de PC bon marché. FIL crée aussi un nouveau label pour les jeux. Espérons que la qualité des productions en sera renforcée...

MERDE ALORS !

J'en suis resté sur le cul lorsque j'ai vu les dernières nouveautés annoncées au Japon sur MSX. Stupéfiant. Ultima IV va sortir sur MSX2. En France, il est tout neuf sur ST. Hacker, piratage des réseaux télématiques, est dispo sur MSX2. F15 Strike Eagle, simulateur de vol signé Microprose, arrive aussi (MSX2). Arkanoïd 2, que nous testons sur CPC dans ce numéro, est arrivé ! Druid, un bon Firebird sur CPC, itou. Predator, sorti tout chaud en France, disponible sur MSX2. J'arrête là. Qui aurait pu croire que les plus grands logiciels sont encore adaptés sur MSX de nos jours ? Pas moi. Comme quoi, s'il avait été vraiment soutenu, le MSX aurait pu s'imposer en Europe aussi...

PLAYHOUSE

Kim ou Judy ?

En avril ne te découvre pas d'un fil dit le vieux dicton. Nos deux hôtesses, présentatrices du strip-poker de ce mois-ci, n'ont pas l'air décidées à suivre ce conseil.
Au début, grave dilemme : vous devez choisir entre deux pin-up qui vous font de l'œil en vous proposant érotiquement une partie. Votre choix effectué, l'heureuse élue vous laissera la possibilité (à la vue des cartes) de passer votre tour ou de continuer. Ensuite, la partie continue normalement. Vous misez, parlez, passez, déshabillez, bref toutes ces petites choses qui font d'une partie de cartes un strip-poker réussi. Ces opérations peuvent s'effectuer avec facilité via les touches de curseur. Lorsque vous perdez vous êtes censés enlever un vêtement (au choix). Cela vous permet de continuer la partie avec une nouvelle provision d'argent. Par contre, si c'est votre magnifique partenaire qui perd, elle enlèvera tour à tour son chemisier, son pantalon, son soutien gorge, ses lunettes, ses chaussettes, ses... (arg !). Même lorsqu'elle est complètement dévêtue, le jeu n'est pas encore terminé. Elle pourra par exemple vous permettre... Après tout, vous n'avez qu'à acheter le soft et vous verrez.



Photo d'écran Amiga

On préfèrera les hautes couleurs de l'Amiga à celles des autres machines. Un bon strippoker d'une facilité d'utilisation enfantine réservé aux adultes. J'vous laisse, on m'attend ! **(Disquette Eurosoft pour PC, Amiga et Atari ST).**

R.C.



Photo d'écran MSX2



Photo d'écran Atari

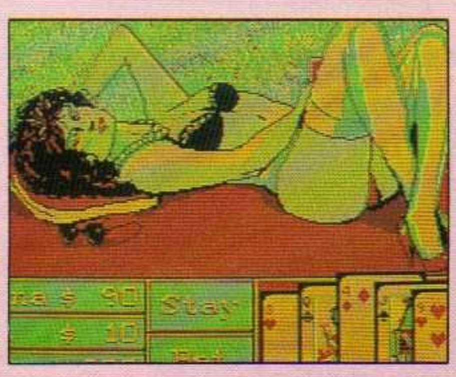


Photo d'écran PC

PHANTASIE II ET III

La saga continue !

Nostalgie, nostalgie... Phantasie I est sorti, sur Apple, aux alentours de 84. C'est dire si ce jeu d'aventures, qui était apparu à l'époque comme une nouveauté sensationnelle, a de la bouteille ! Eh bien la saga continue, et reprend même de plus belle !.. Dans Phantasie II, que nous avons testé sur notre vieux Atari 800 XL, sorti tout poussiéreux d'une armoire (mais rassurez-vous, ce soft existe aussi sur Apple, IBM et compatibles, Atari ST), le terrible sorcier Nikademus fait planer depuis 40 ans un nuage noir pestilentiel au dessus d'un port ; évidemment, les habitants sont tous partis, et le sorcier, avec son peuple de monstres, a investi les lieux pour se livrer à de mystérieuses activités...

Dans Phantasie III, que nous avons cette fois testé sur notre bel Amstrad PC presque neuf (mais rassurez-vous, ce soft existe aussi sur Apple, Atari ST, Amiga, et Macintosh), le même Nikademus, mis en appétit par son nuage noir, a décidé de s'attaquer à l'univers tout entier pour le détruire d'un seul coup !

Voici deux missions alléchantes... Et nous préférons vous parler des deux programmes à la fois car, à quelques détails près, ils fonctionnent sur le même modèle. Vous formez une équipe de 6 aventuriers. Comme dans un vrai jeu de rôles, vous fixez chaque personnage, en déterminant sa personnalité et sa race (gnome, humain, elfe, voleur, mage, guerrier, etc), tous ses paramètres (force, habileté, magie, charisme...) et ses différents atouts (armes physiques, psychiques, ou

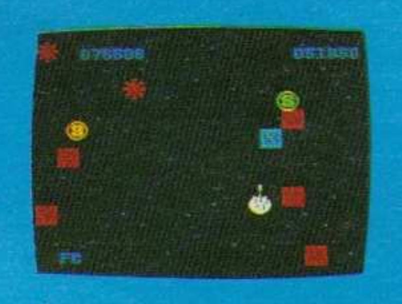
STARBUSTER

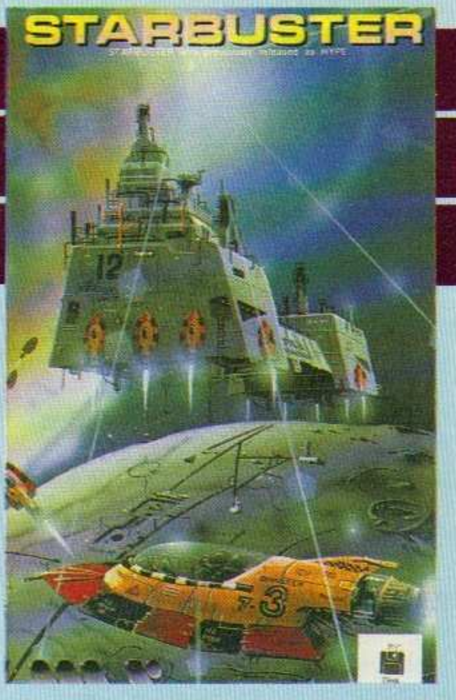
Panique dans l'espace

Par bien des côtés, Starbuster rappelle le préhistorique Asteroïds : un pauvre vaisseau perdu au milieu d'une foule d'objets célestes qui dérivent autour de lui, entrant et sortant par les bords de l'écran.

Mais c'est tout de même un Astéroïds bien amélioré : les planètes ont des réactions diverses, certaines réclament plusieurs tirs pour exploser, d'autres sont minées, et des vaisseaux ennemis extrêmement dangereux patrouillent dans le coin. La panique s'installe vite, et pourtant il faut garder l'œil et la manette clairs : des étoiles bienfaisantes passent de temps en temps à portée du vaisseau, et un simple contact avec elles peut lui donner une meilleure vitesse de réaction, un tir mieux orienté ou plus puissant, et des "vies" supplémentaires. Rien de très nouveau, d'accord, mais la réalisation très propre du programme en fait finalement un jeu d'arcade très vif. En dehors d'une faiblesse certaine du graphisme (c'est du MSX1, certes, mais on en a déjà vu du bien plus beau !), Starbuster est le type-même du logiciel simple, amusant, sans prétention. Et, sans s'en rendre compte (et tout en se répétant que ce soft est quand même un peu "court"), on joue pendant un quart, une demi-heure, une heure... Pour les grands enfants.







Attention : ce jeu a déjà été commercialisé sous le nom de HYPE.

(Disquette Methodic Solutions pour MSX1/2).

J.M.M.


PLA

YHOUSE strippoker

Show devant !
Trop tard pour reculer, bien fait pour vous, fallait pas commencer...
Kim et Judy vous ont poussé à sortir votre argent, battre les cartes et... surtout garder votre sang-froid lorsqu'elles enlèvent leurs vêtements !
A vous la main.

ATARI ST

AMIGA

MSX 2

IBM + COMPATIBLES (CGA)

Distribué en exclusivité par UBI SOFT
1, voie Félix Éboué - 94021 Créteil Cedex
Tél.: 43.77.74.01



P.O. BOX 287 LEIDEN *HOLLAND* FAX NR. (31)71 - 415277



TOP SECRET !

Salut à tous les fans de l'aventure et aux accrocs du joystick. Tous les mois, le petit père Zythoun (C'est moi, enchanté) vous refilera des tuyaux pour vos jeux préférés. Ça ira, suivant mon inspiration, des jeux d'aventure aux jeux d'arcade. Mon inspiration changeant souvent, généralement toutes les trois secondes et demi, la rubrique risque d'être... heu variée. Et comme dit le proverbe, "Souvent Zythoun varie, bien fol qui s'y fie". Bref. Moi, je suis payé pour jouer. Je sais, c'est un beau métier. Mais c'est pas pour ça que je possède les solutions de TOUS les jeux du monde. Alors, je compte sur vous pour m'envoyer des solutions. Et comme "bien mal acquis ne profite pas souvent mais ça arrive quand même des fois", toutes les solutions publiées dans le canard seront récompensées par un des tout derniers softs sortis pour votre bécane, quelle qu'elle soit (mais n'abusez quand même pas. Le ZX 81 est hors-jeu). Ce soft sera l'un de ceux testés dans le dernier numéro de Micro News : bon plan pour avoir les nouveautés à l'œil et avant tout le monde... Alors, n'oubliez surtout pas de me préciser quelle est votre bécane !
J'attends les tonnes de courrier.
Olivier Zythoun

L'ARCHE DU CAPITAINE BLOOD

Je ne vais pas vous donner la solution complète de cet extraordinaire jeu, ce qui vous enlèverait tout le plaisir de l'exploration. Je ne ferais donc qu'une seule remarque, mais elle est capitale : vous devez retrouver et détruire cinq de vos clônes et, comme vous l'apprend le jeu, il y a en tout et pour tout cinq races différentes dans la galaxie. Simple coïncidence..? Terminé, je ne dis plus un mot, j'en ai déjà trop dit ! Je n'ajouterais qu'une dernière chose : l'Arche sort bientôt sur CPC !

LEISURE SUIT LARRY

Retour sur ce jeu génial (mais interdit aux mineurs), sûrement le plus réussi de la série aventure-animée de Sierra On Line. Il y a deux mois, on vous avait donné les réponses aux principales questions du quiz de départ. A la première question, appuyez sur ALT-X, et le quiz est squizzé. En clair, vous êtes peinards. Attention ça ne marche que sur ST.
Passons maintenant au jeu en lui-même. Personnellement, j'en suis à 100 points sur 220. Je vous résume ce qu'il faut faire pour en arriver là.
Dans le bar, commandez un whisky et donnez-le au poivrot, qui vous refile une télécommande. Allez aux toilettes et examinez les murs, ça vous révèle un mot de passe. Ensuite, allez au magasin (Store) avec un taxi. Achetez des préservatifs, un spray et une bouteille de pinard. Retournez au bar et frappez à la porte qui se trouve à droite. Donnez le mot de passe. Un gros balaise vous barre l'escalier. Allumez la télé avec la télécom et changez de chaine jusqu'à ce que vous tombiez sur un porno. A ce moment-là, vous pouvez monter. Une sublime créature vous attend. Déshabillez-vous et bondissez dans le lit, mais n'oubliez surtout pas de mettre un préservatif avant... Bref. En passant, prenez la boite de bonbons. Dans un cendrier du casino, vous trouvez une carte. Au huitième, il y a une autre beauté, mais pour le moment, elle me résiste encore. Allez maintenant au disco, à droite du magasin. Montrez la carte et allez vous asseoir en face de la troisième déesse de beauté qu'abrite ce jeu. Offrez lui la rose et les bonbons et surtout, faites-là danser, elle adore ça ! Restez gentleman, si vous la pelotez (TOUCH BREAST, TOUCH PUSSY), elle vous fout des baffes. Après ça, elle semble sur le point de craquer. Mais j'arrive pas à trouver ce qu'elle veut en plus. A vous de jouer pour me dépanner...

XENON

Un petit tuyau sur cet extraordinaire jeu d'arcade signé Melbourne House : l'appui sur la touche F4 vous fait changer de niveau et la touche F5 vous rend invincible (ne marche pas sur Amiga). Ouf ! Il faut dire que sinon, je ne vois pas comment on peut avancer tellement le jeu est dur.

GRYZOR

Juste un petit détour vers ce sublime jeu d'arcade sur CPC : laissez tomber tous les bonus, le seul truc intéressant pour finir le jeu, c'est le laser. Attention, il n'y en a qu'un dans tout le jeu. Prenez aussi l'invulnérabilité (un sur les plateformes et un autre dans la base spatiale. A ce moment-là, ne tirez plus mais foncez au maximum). Arghhh. Continue sans moi, Joe, je suis blessé...

ELITE...

...Est le plus beau jeu du monde. Zythoun a parlé. Pour devenir invisible, il faut descendre un pirate lui-même déjà invisible. A ce moment-là, récupérez un container qui traîne dans l'espace. L'invisibilité s'obtient par la touche Y. Faites gaffe quand même, ça bouffe un max d'énergie... Cette joyeuseté n'est pas mentionnée dans le manuel du jeu. Au fait, si vous avez trouvé d'autres trucs sur Elite, faites-moi signe... Elite existe sur CPC, C64, PC et MSX. Et, ô miracle, il arrive ces jours-ci sur ST, parait-il en surfaces pleines...

L'OISEAU DE FEU

Voici, comme promis aux fans du MSX en page 54 du numéro 9, les mots de passe pour l'invisibilité : ILOVEHINOTORI, et pour les vies infinies : NANDANANDANANDA. Le premier mot de passe signifie "J'aime l'oiseau de feu", ah c'est beau l'amour !

MSX

Et le MSX, alors, demande le lecteur passionné, il est où, le MSX ? OK, pas de panique, les mecs, j'vais quand même vous donner quelques trucs sur MSX. Allez, on y va. Bon, par quoi on commence ? Un passage secret dans **Nemesis 2** ? Vos désirs sont des ordres : dans le tableau n°6, il faut prendre le "R.Drill" puis descendre au niveau inférieur tout de suite. Et ça marche...
Dans **The Maze Of Galious**, le code suivant permet d'avoir tous les objets et les armes :
0G2Q 47NQ UGRF 423H
ULWJ L90P WLWJ A9BX
2YTI CYLI CLA4 C

FANTASM SOLDIER

Voici les mots de passe qui vous permettront de passer les étapes délicates de ce bon jeu MSX :
A: 2331142341 vers le tableau 2 / B: 3230031740 vers le tableau 3
C: 0795586315 vers le tableau 4 / D: 0927908227 vers le tableau 5



DEFENDER OF THE CROWN

Oyez, fiers aventuriers et ladies en perdition... Dans le jeu, vous êtes un saxon. Attaquez les normands en priorité et demandez des droits de passage aux autres. N'hésitez pas à aller à la rescousse des princesses, le jeu en vaut la chandelle. Dans les duels à l'épée, appuyez en permanence sur le bouton de parade (bouton droit de la souris sur ST). Donnez un coup quand le bras de votre adversaire est replié et hop, revenez en garde. Si vous suivez bien toutes ces directives, vous arriverez sans trop de peine à la scène du couronnement, superbe d'ailleurs. Tout ça est valable sur ST et PC, le jeu étant vraiment très facile (trop !) sur Amiga. A part ça, il parait que les gens d'Ubi Soft bossent comme des malades sur une version CPC. Wait and see...

NEMESIS 2

Toujours sur MSX, pour conserver toutes ses armes, après une destruction du vaisseau, il vous suffit de mettre la cartouche THE MAZE OF GALIOUS dans le port cartouche n°2 et NEMESIS 2 dans le N°1...
Dans **NEMESIS 1** vous avez la possibilité de choisir l'arme de votre choix en milieu de jeu. Pour cela il vous faut appuyer sur la touche F1 puis taper l'option (ex:laser,option) en mode QWERTY ! Attention, ça ne marche qu'une seule fois par partie.

UN DERNIER POUR LA ROUTE

Dans **Test Drive**, (ST, Amiga, PC et C64), si vous appuyez sur Caps Lock et la touche A, votre voiture se dirige toute seule, il suffit d'accélerer ou de ralentir. Attention, ça ne permet pas d'éviter les autres voitures. Pour reprendre la "main", faites la même opération. Dans **Barbarian**, de Psygnosis,sur St ou Amiga, tapez "04-08-59" et return au début du jeu (Il faut taper les chiffres et les "-"). Vous pouvez alors jouer peinard : vous êtes invincible (deux trucs envoyés par Robert Fuserath, merci à lui...)

ULTIMA IV

Le mois dernier, nous avons commencé à vous filer des tuyaux sur **Ultima IV**. Apparemment, les possesseurs de ST, PC et C64 ont été passionnés et ils en redemandent. Alors OK, le client est roi : on continue ce mois-ci.
Vous leur demanderez de se joindre à vous en leur disant : JOIN. Voyez leur réponse (le personnage que l'on remplace refusera de vous rejoindre).

Une des caractéristiques d'Ultima IV est la possibilité de dialoguer avec les habitants. Ce sera grâce au dialogue que vous découvrirez les secrets de Brittania. Chaque personne peut comprendre une série de mots et y répondre. Ensuite il comprend deux mots qu'il aura utilisé dans ses réponses précédentes. Ces mots communs sont NAME-JOB-HEALTH-LOOK-JOIN. Ce n'est pas très élaboré comme analyseur de syntaxe mais c'est suffisant.
Conseil : répondre soigneusement aux questions. Ne pas être vantard. Ex: Etes-vous le plus courageux du monde ? Répondre NO. Dire la vérité. Si vous connaissez le Rune d'Humility et qu'on vous demande si vous le connaissez, répondre YES, (notez que si vous répondez NO cela n'a pas d'importance dans ce cas là mais il faut prendre de bonnes habitudes, car certaines de vos réponses auront une influence sur vos vertues.

Le comportement à avoir.
Vous devez vous comporter d'une certaine manière pour acquérir vos vertues. Voici les comportements :
Compassion : donner (GIVE) aux mendiants.
Sacrifice : donner son sang aux Healers quand ils vous le demandent.
Valor : ne pas fuir devant l'ennemi.
Spiritualité : méditer dans les Shrines.
Humilité : ne pas se vanter lorsqu'on vous pose des questions.
Justice : ne pas voler les coffres dans les villes.
Honnêteté : payer à leur juste prix les objets ou les Herbes.
Honor : ne pas attaquer les personnages non-démoniaques (ce sont les personnages de couleur blanche, même les Orcs ou les Squelettes).

Le monde : Brittania.
Vous pouvez vous déplacer à pied, à cheval (conseillé), en bateau ou en mongolfière (eh oui !).
Vous êtes ralentis sur certains terrains, d'autres étant impraticables selon votre moyen de transport. (La mongolfière passe au-dessus de tout mais ne peut se poser que sur la plaine).
Attention aux plantes empoisonnées dans les marais, surtout au début. En effet, pour lutter contre le poison il n'y a que les CURE, sortes de magie que l'on doit faire et quand on débute, on n'en possède pas, ou les Healers, mais le faible total de points de vie ne permet pas tout le temps d'arriver jusqu'au Healer.
N'abusez donc pas de la répétition des touches de direction.
Pour aller à Cove, prendre un bateau, aller dans le tourbillon (ne pas confondre avec le typhon), il vous amènera sur le lac. Cove se trouve au sud à l'intérieur des montagnes. Autre moyen : le ballon dirigeable.
(A suivre)



PAS D'ACCORD ?

Oyez-oyez, braves gens de France et de Navarre, de Suisse, de Belgique et du Canada ! Voici, en ce jour de l'an de grâce mil neuf cent quatre-vingt huit, cinquième mois de l'année de notre seigneur, la complainte du faiseur de disquettes, lequel estoit fort contrit par les vilains pirates qui lui voloit moult logiciels par les moyens de duplications et autres sorcelleries.
Le Grand Inquisiteur n'estant plus dans les parages et les bûchers de sa douce majesté s'étant éteints depuis moult années, les vilains sorciers-pirates ne peuvent plus estre brûlés en place de Grève, hélas, trois fois hélas !
C'est alors que, se rencontrant dans les pages de ce grimoire, les princes faiseurs de disquettes et les sorciers-pirates décidèrent de s'unir et de se croiser pour partir en guerre sainte contre les infidèles, ceux qui ne connaissoient point encore la geste courtoise du pixel et l'art guerrier de l'octet.
Oyez-oyez, gentes dames et gentils damoiseaux, la toute bonne et véritable histoire de cette quête qui fut connue en son temps sous le nom de...

LA CROISADE DU LOGICIEL

C'est en faisant notre enquête sur le piratage que le miracle eut lieu. Notre reporter était en train d'interviewer François Robineau, le PDG de FIL, la plus grosse société française de distribution de logiciels (près de la moitié du marché grand public), et également éditeur. Questionné sur le piratage, François Robineau pris sa respiration, sembla saisi par l'inspiration et.... (attention, le moment est historique) déclara : "S'il y a autant de piratage, c'est certainement parce que les jeux sont trop chers. Faire payer 200 à 300 F pour un seul jeu à un enfant, c'est beaucoup d'argent. **Même pour moi, François Robineau, 250 F c'est beaucoup d'argent** et pourtant je ne suis pas particulièrement pingre... En tant qu'éditeur, notre but à court terme est de baisser les prix des jeux mais cela ne peut être obtenu qu'en exportant davantage, ce qui permet d'augmenter les quantités et donc de baisser la marge bénéficiaire."
La fenêtre était ouverte, les nuages roulaient dans le lointain comme dans un tableau de Titien, et nous crûmes entendre sonner les trompettes des anges : un des principaux éditeurs-distributeurs français (et non des moindres) venait de reconnaître le prix excessif des logiciels de jeux.
FIL a fait, en 1986, un chiffre d'affaires de 134 millions de francs. Si 250 F représentent "beaucoup d'argent" pour son PDG, qu'en est-il pour un lycéen de 14 ans, pour qui cette somme représente souvent son argent de poche du mois ? Même en admettant que l'intégralité de cet argent soit consacrée à l'achat de logiciels, le lycéen ne pourra, la plupart du temps, se payer qu'un seul jeu par mois. Et il est très possible que ce logiciel le déçoive et qu'il s'en lasse rapidement. Reste alors la débrouille, les échanges, les jeux des copains...ou les jeux en copies. La tentation est forte, avouons-le.
Remercions François Robineau pour sa franchise et sa compréhension. Il faut reconnaître également que la quasi-totalité des éditeurs que nous avons rencontrés lors de notre enquête partagent ce point de vue et ont l'intention, à plus où moins brève échéance, de baisser leur prix grâce, entre autre, à l'exportation.
Mais il nous semble utile de bien insister sur ce point des 250 F, qui est effectivement le prix moyen actuel d'un jeu ST/Amiga. Cette somme est élevée pour un lycéen et un étudiant mais elle est même beaucoup trop élevée lorsqu'on la compare au prix de la vie en général. Pour ce prix-là, en effet, on peut acheter aujourd'hui : 2 ou 3 disques compacts, 1 ou 2 films vidéo, 5 ou 6 bandes dessinées, 6 ou 8 livres de poche, 13 numéros de Micro News (et même 16 en vous abonnant, le bon est en page 67...), un moment plus qu'agréable avec Melle Olga, une voyance avec Mme Irma, une petite centaine de préservatifs, 60 kilos de pommes de terre, 7 places de cinéma, 6 repas dans un fast-food, 5 barils de lessive qui lave plus blanc que votre ST et sans bouillir, 125 g. de caviar, 1000 Carambars, 10 tours de train-fantôme à la Foire du Trône, une dédicace de Carali,etc. Vraiment, comme le dit Robineau : 250 F, c'est beaucoup d'argent !

Messieurs les éditeurs, tirez les premiers !

Alors messieurs les éditeurs, faites un effort, baissez les prix de vos œuvres, elles ne s'en vendront que mieux. Suivez l'exemple donné par Eaglesoft qui passe d'un extrême à l'autre en proposant 30 jeux pour 200 F (test en page 92) !
Et vous messieurs les pirates, si vous vous calmiez un peu. Vous arriveriez à survivre, c'est sûr, même si vous consommiez moins de 10 jeux par jour, car certains d'entre vous ont une véritable boulimie de nouveautés. Quelle frénésie, il vous en faut toujours plus pour vous rassasier, vous les vampires de la disquette ! Et si vous preniez la décision de ne plus vous attaquer aux jeux qui sont vendus à des prix budget ? De ne plus faire circuler les jeux des éditeurs qui ont la classe de réduire leurs prix ?
Une chose est certaine : les éditeurs ont la possibilité de baisser leur prix (et ils en ont l'intention) afin de vérifier sur le terrain si, à qualité égale, un jeu moins cher se vend réellement plus qu'un jeu trop cher. Le lycéen qui dispose de 300 F par mois n'a pas, lui, la possibilité d'acheter tous les softs qu'il désire, simplement pour jouer le jeu de certains éditeurs qui disent que les jeux sont chers à cause du piratage. C'est peut-être vrai en partie, mais les jeunes utilisateurs ne peuvent pas dépenser plus qu'ils n'ont. C'est donc aux éditeurs à tirer les premiers !

L'ouverture de la chasse

Et vous les pirates, n'oubliez pas que vous tombez sous le coup de la loi, que vous vendiez les copies ou que vous les échangiez (la pénalité est simplement plus lourde lorsqu'il y a vente). Si les éditeurs se mettent à jouer le jeu en baissant leurs prix et leurs marges, il se peut aussi que, parallèlement, la chasse aux pirates s'intensifie car les éditeurs vont prendre des risques en baissant leurs prix.

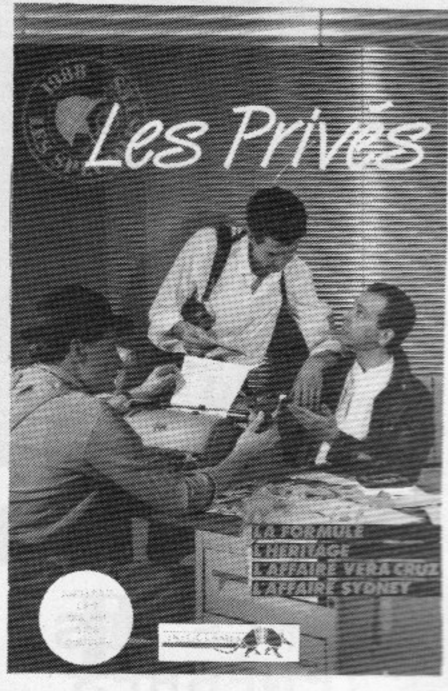
Vous ne pourrez même plus dire que vous n'étiez pas au courant, ça fait trois numéros où nous ne parlons que de ça...

LE LABEL "YES !" DE MICRO NEWS

A partir du prochain numéro, Micro News publiera tous les mois les noms des principaux pirates... euh non c'est pas ça, on recommence... les noms des éditeurs méritants qui ont sorti des jeux (ou des compilations) à des prix super sympas (nous demandons donc aux attachées de presse de nous signaler ces logiciels car, la plupart du temps, nous recevons les softs sans indication de prix).
Le label "YES !" aura plusieurs fonctions.
Il constituera d'abord pour les éditeurs une publicité gratuite, puisque les jeux cités seront mis en valeur. Le label devrait donc aider ces jeux à se vendre davantage, inciter les éditeurs à baisser leurs prix et aider nos lecteurs à faire des économies en sélectionnant pour eux les "bonnes affaires".
(Nous ne sélectionnerons, bien évidemment, que les logiciels de qualité car il n'est pas question d'acheter n'importe quoi sous prétexte que ce n'est pas cher. Il vaut mieux parfois payer un peu plus cher un super-jeu, qui donnera de longues heures de plaisir, plutôt qu'un nanar qui est toujours trop cher puisque, de toute façon, il ne faut pas l'acheter du tout).
Ce tableau, enfin, pourrait servir, nous l'espérons, à signaler aux pirates les jeux "intouchables" : ces jeux qui ont des prix si bas que les pirater et les faire circuler en copies, c'est tout simplement dégueulasse ! Espérons que, comme les éditeurs, les pirates accepteront de "jouer le jeu", eux qui aiment tant jouer !
A long terme donc, le label "YES !" devrait participer, à sa manière, à faire du piratage une pratique obsolète.

LES LABELS "YES !" DU MOIS

Ce mois-ci, le grand vainqueur du label "YES !" est incontestablement le pack **30 MSX HITS**, d'**Eaglesoft**, qui propose 30 jeux pour 200 F, soit moins de 7 F le jeu, du jamais-vu ! Et en plus, il n'y a que 5 nanars dans le lot, avec par contre 14 excellents jeux dont Sorcery, Spy vs Spy, Beach Head, Boulder Dash 1 et 2, Break In, Chopper, etc. Il n'y a pas beaucoup de nouveautés, mais il ne faut quand même pas trop en demander !
Infogrames se met aussi aux compilations en sortant **les Privés** sur CPC *(La Formule, l'Héritage, l'affaire Vera Cruz, l'affaire Sydney)* : 140 F K7, 190 F disk, **les Athlètes** sur Thomson *(Karaté, Runway 2, Football, les Dieux du Stade 1 et 2)* : 140 F K7, 190 F disk, **les Guerriers** sur ST *(Prohibition, T.N.T., Altaïr)* : 250 F.
Ces compilations ne sont pas vendues à des prix hyper canon mais, pour Infogrames, c'est déjà un grand effort puisque c'est à peu près le prix auquel ces jeux étaient vendus individuellement.



Alors, laissons leur le temps de venir aux prix "YES !" progessivement (pas trop quand même).
US Gold sort également une compilation sur CPC à un prix très sympa (190 F en disk) : **I.K.+, Barbarian, Super Sprint, Renegade, Rampage**. Que des hits récents, ça devrait cartonner un max !

Tous ces jeux reçoivent notre label "YES !".
Nous avons sans doute oublié d'autres éditeurs car cette rubrique est toute récente. Ce sera pour la prochaine fois !

Jean-Michel Berté

SPIDERTRONIC

Le nouveau bijou d'Ere

Et hop, le petit dernier de Ere Informatique. Pour ceux d'entre vous qui seraient pressés, je résume rapidement mon papier : premier coup d'œil : bof. Deuxième regard : pas mal. Look final : très bien. Bon, maintenant que nous sommes entre nous, je reprends tout ça plus calmement. Spidertronic est un jeu à mi-chemin entre Marble Madness et Q-Bert, que les plus anciens parmi vous se rappellent sûrement. Graphiquement, il est moyen pour du ST, et l'animation est assez faible. Seul le scrolling vertical dans une nuée d'étoiles est impressionnant. Vous promenez une petite araignée dans un décor cubiste (style, justement, Marble Madness), certaines cases étant colorées de différentes couleurs. Pour pouvoir passer au niveau supérieur, il faut passer sur une case d'une certaine couleur, disons blanc. Ensuite, vous vous dirigez vers la sortie, malheureusement des cases manquent et vous ne pouvez avancer. Si vous êtes bien passé sur une blanche, une case se construit sous vos pieds. C'est tout bon. L'ordinateur vous en demande maintenant une autre (disons vert). Retournez desssus, revenez, et hop, une autre case apparaît, vous allez maintenant accéder au niveau supérieur. Ça a vraiment l'air de rien, mais ça devient très vite passionnant. D'abord, parce que vous n'êtes évidemment pas tout seul : un maximum d'ennemis sont là aussi, comme par hasard. Et vous avez tout intérêt à les éviter. Le temps est limité pour finir chaque niveau. Je suis sûr qu'un paquet de gens vont charger le jeu et qu'ils vont le jeter à la poubelle. Les idiots. C'est le genre de truc dont on devient fana pour peu qu'on s'y accroche un tout petit peu. C'est vrai que les premiers niveaux sont un peu décevants, mais dès qu'on progresse un peu, c'est le pied. Ça devient un mélange de stratégie et d'arcade très bien foutu. Si, si. Accrochez-vous, vous ne le regretterez pas. Et tant pis si Ere aurait pu soigner un peu plus graphiques et animations. A ma plus grande surprise, Spidertronic est l'un de mes coups de cœur du mois...

(Disquette Ere Informatique pour ST).

O.F.

DAWN PATROL

Touché ? Coulé !

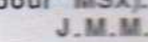
Prêt pour la plongée. Mission : intercepter une flottille allemande. Et maintenir ainsi une ligne maritime de ravitaillement sans danger pour les Alliés. Nous sommes en Mediterranée, pendant la seconde guerre mondiale. Vous êtes aux commandes du Beowulf, un puissant sous-marin. Vous avez en charge la surveillance d'une vaste zone maritime ; des messages du QG, à terre, vous indiquent les missions à effectuer : intercepter une flotte ennemie, protéger une cargaison amie, défendre un port, etc.

Bref, encore une simulation de combat sous-marin.

Une qualité : l'écran est particulièrement lisible, une partie pour les jauges de profondeur, inclinaison, fuel, une autre pour le périscope, et une dernière pour contrôler l'état du bâtiment et de ses armements, ou, alternativement, les mouvements stratégiques au radar. Hélas, tout cela est bien lent, et on se demande par instants si ce logiciel n'a pas été programmé en basic. Quant au périscope, c'est sans doute un vieux modèle : il vous donne une vue vraiment sommaire de la situation, et les différents types de navires se ressemblent diablement... Ce qui contredit les ambitions stratégiques du jeu !

En effet, inutile de tenir compte du type de la flotte à laquelle vous êtes confrontée. Et l'intitulé de la mission, c'est du décorum ! Contentez-vous de savoir plonger quand il faut, et de viser juste sans gaspiller vos torpilles. Un sous-marin bien décevant et simplet, pour les moussaillons.

(Cassette Eaglesoft pour MSX).



J.M.M.

30 MSX HITS

Mini Prix

Moins cher, tu meurs !
Enfin ! Les dieux nous ont entendus, nous pôvres kritiques micro-newsiens qu'on krak à force de kroker du soft pas bô et trop cher, qu'on sait même plus s'élocutionner ! (voir à ce sujet la rubrique "Pas d'accord", page 68).
Les dieux... ou plutôt Eaglesoft qui propose 30 jeux sur 6 cassettes pour moins de 200 F, soit moins de 7 F le jeu ! Du jamais-vu qui, espérons-le, préfigure le PIF (Paysage Informatique du Futur), quand le piratage aura perdu sa raison d'être !
Et pour qui c'est ce super cadeau ? Pour les MSX ! Pour une fois que ce sont eux les gâtés...

Quand on tient l'énorme boîte de cette énorme compilation de hits entre ses mains, il s'agit d'abord de ne pas céder à l'affolement... 30 hits ! Par lequel commencer ? De quoi ai-je envie ? Vais-je lire toutes les règles ? Ou charger une cassette au hasard ? Ou je les écoute toutes au walk-man, pour me faire une idée ?

Stop ! Pas de panique ! Un seul moyen : prendre les cassettes dans l'ordre, et consulter méthodiquement la succession des titres, comme on dresse un procès-verbal !

Cassette 1, face 1 : **Starfighter**. Un petit combat intergalactique pour se mettre en jambe, joliment réalisé. On saute d'un coin de l'espace à l'autre, on traverse à chaque fois des grilles de protection, on détruit au laser des météorites et des vaisseaux ennemis (graphisme impressionnant), plus un code secret à découvrir pour améliorer ses performances : spectaculaire, rapide, marrant. Suite de la face 1 : **Speedboat Racer**. Une course sur un lac entre des "portes" marquées par des bouées. Il faut doser sa vitesse au mieux pour ne pas décoller, et surveiller la force du vent pour ne pas chavirer. En plus, des concurrents s'acharnent à vous heurter. Une course assez banale, et, même graphiquement, le thème du hors-bord n'apporte pas beaucoup... Passons à la face 2 (de la cassette 1, bien sûr ! Si vous ne suivez déjà plus, mieux vaut que vous abandonniez tout de suite la lecture de cet article !). On y trouve de l'ultra-classique : **Oh shit !**, un Pac-Man redécoré avec un peu d'humour. Indispensable quand même : il faut toujours avoir un Pac-Man sur son micro, même si on n'y joue pas. Plus original : **The Heist**, où vous tenez le rôle d'un cambrioleur qui visite systématiquement des boutiques et des appartements. Ascenseurs, escaliers roulants, une sorte de jeu de piste étrange, assez prenant finalement. Enfin, dernier "hit" de la seconde face : **Spy Story**. Nous ne vous en parlerons pas, pour la simple et bonne raison que ce programme (le seul sur 30) n'a jamais voulu se charger... Tant pis. Un jeu d'arcade-aventure, semble-t-il.

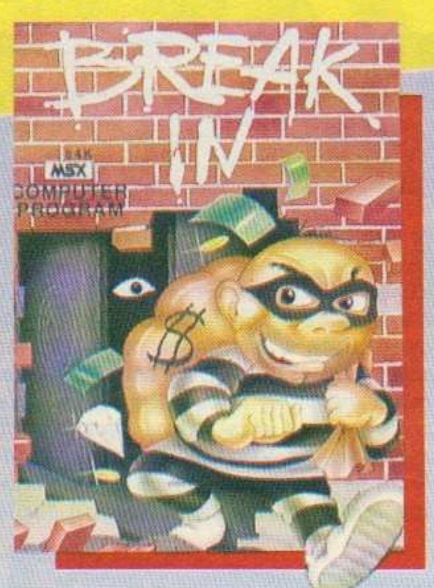
Cassette 2, face 1 !

Un titre-canon : **Beach-Head** ! Nous ne vous le présenterons pas une fois de plus : si vous ne connaissez pas encore ce fantastique jeu de tir et de stratégie, cette compilation est votre dernière chance ! Juste après, **Musix** : un éditeur musical relativement complet, avec quelques fonctions de synthétiseur, et un affichage lisible. On a vu mieux depuis, mais c'est une bonne initiation. On retourne la cassette... **Skooter** : un jeu d'arcade qui rappelle Penguin. Il s'agit de déplacer des blocs pour s'ouvrir un passage tout en essayant d'écraser des monstres et de découvrir des cœurs. L'animation est parfois trop saccadée, mais l'ensemble vous distraira bien deux heures. **Mazes Unlimited** est plus contestable. Des labyrinthes, des labyrinthes, et encore des labyrinthes ! C'est bien joli, mais on se lasse de se perdre et de fusiller sans arrêt des petits monstres très laids... Une bonne surprise pour terminer cette face plutôt faible : **Hard-boiled** (se dit de la cuisson des oeufs durs). Un jeu d'arcade-aventure SF, sur quatre planètes, à travers 50 salles baroques sur chacune. Clefs, potions magiques, etc, etc, vous mèneront au secret final. Un petit programme très fignolé et astucieux.



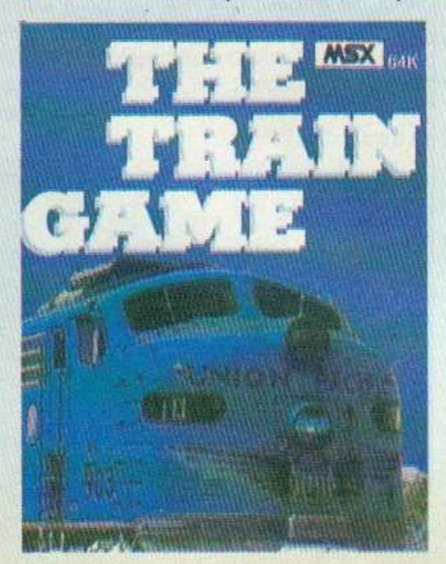
Le départ de la troisième cassette est génial : **Break In**, un excellent casse-briques à plusieurs étages, qui simule la destruction du mur d'une banque. Il faut découvrir et ramasser les sacs d'or sans heurter la sirène d'alarme... Very funny. Un drôle d'utilitaire suit, **Mastervoice**. Vous branchez un micro sur

votre...micro ! Vous parlez dedans : votre voix est synthétisée et enregistrée. C'est aussi possible en branchant un magnétophone à la place du micro. Le résultat est souvent désastreux, toujours hilarant. Un gag, cet utilitaire ! Le célèbre **Chopper 1** termine la face avec brio : l'hélicoptère de combat dans toute sa splendeur ! Totalement stressant.

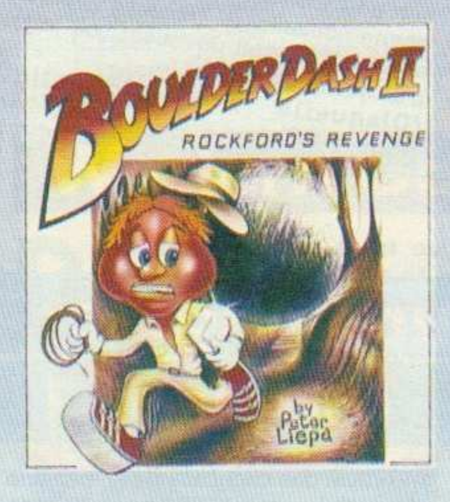


Cassette 3, face 2 !

Pico Pico : vous construisez un château en déplaçant des blocs de pierre et en exterminant des araignées dont vous avez sans doute dérangé les toiles. Pas de quoi se rouler par terre en poussant des cris. Mieux : **Sorcery**. La classe au-dessus ! Le top-niveau ! Depuis 85, date de parution de ce programme, des générations de fanatiques se sont acharnés à résoudre ce remarquable jeu d'arcade-aventure. Un conseil : entrez, vous aussi, dans cette folie !
Encore plus fort : **The Traingame**, un programme hollandais de simulation de pilotage d'un train. Rare, original, et diablement bien fait : vous apprendrez à fermer et ouvrir les portes, et à respecter les horaires en vous conformant aux vitesses données par les signaux lumineux. Spectaculaire et intéressant.

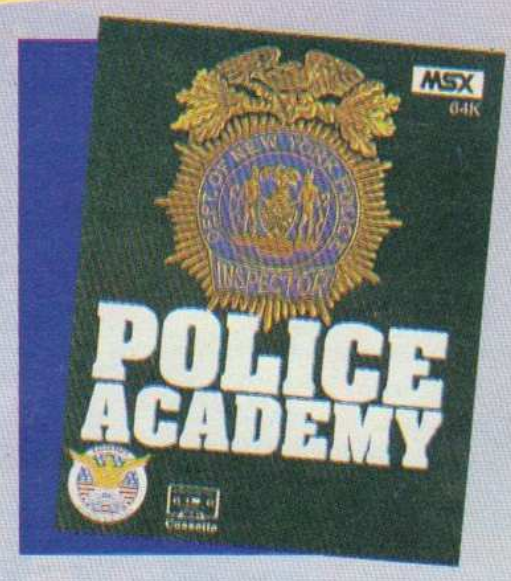


On passe à la cassette 4. Je ne voudrais pas insister, mais vraiment, il y a de quoi jouer pendant un an dans ce coffret ! **Boulderdash 1** d'abord : des souterrains à creuser en évitant les éboulements et en ramassant des diamants. Un jeu d'arcade ? Au début, oui... En fait, une véritable succession de casse-têtes. **Boulderdah 2**, encore plus dur, est sur la cassette 5. **Life in the fast lane** : jeu d'arcade rapide, qui vaut essentiellement par sa vitesse. No comments. **Robot wars** : un combat soi-disant tactique contre de bien gentils robots. Mouais... On continue avec **Police Academy 1** : le film était une bêtise abominable, le jeu est un peu mieux, mais se restreint à un exercice de tir déjà vu et revu... On termine sur **Miner Machine** : le même univers que Boulderdash, mais traité différemment. Grottes, pépites d'or, chauves-souris à vaincre dans un minimum de temps. Il est possible de créer ses propres grottes, une bonne trouvaille.



Cassette 5, face 1 !

Spy contre Spy : récemment adapté sur la Sega. Version très semblable, parfaitement réussie. Allez voir notre banc d'essai dans ce numéro ! **Polar Star** : dans la lignée des grands classiques de jeu SF. Du tir, de l'adresse, mais quelle banalité ! **Happy Fret** : un très bon jeu d'aventure, où vous êtes à nouveau un cambrioleur. Mais, avant de vous emparer du butin, vous devez trouver des outils, apprendre à les manier, chercher le coffre, et découvrir un mot de passe : le jeu n'a l'air de rien, mais il se révèle vite très difficile...
La cassette 6 est un bon mélange de jeux d'arcade et de réflexion. Parmi ces derniers, **Boardello** est une adaptation du jeu d'Othello ou de Reversi. Il s'agit de retourner les pions de l'adversaire en les encerclant. Le joueur-ordinateur est d'un bon niveau et il réfléchit vite. Avec **Confused**, vous assemblerez des puzzles sur l'écran (plus commode que de recouvrir pendant un mois la table du salon). Ce sont des puzzles assez simples. Le maniement des pièces est bien calculé. Pas de sauvegarde de partie en cours : dommage.



Les deux jeux d'arcade sont de valeurs très inégales. **Sky Vision** essaie de nous étourdir par un affichage pseudo-3D. Echec complet, c'est laid et on s'ennuie ! **Oil's Well** est plus modeste mais de loin supérieur : encore un voyage dans le sous-sol (cf Boulderdash et Miner Machine). Des poches de pétrole doivent êtres atteintes avec des forets. Il faut bien calculer leur emplacement, et forer vite, car chaque écran a son chronomètre. Des monstres, les Oozies, essaient de casser vos forets et de vous tuer ou de vous faire perdre du temps. Oils'Well n'est pas un hit à proprement parler, mais un des ces petits programmes bien conçus auquel on revient tous les deux jours.

Dodo !
Que vous dire de plus ? Autant de jeux, c'est épuisant ! A notre avis, il faut une bonne semaine de congé pour pouvoir jouer sérieusement avec cette incroyable quantité de logiciels. En comptant cinq heures de rude travail tous les jours, pas moins ! Et, pour faire un bilan très subjectif, ce package réunit, à notre goût, environ 14 excellents programmes, 11 softs moyens mais distrayants, et 5 authentiques nullités. Faites vos comptes : ça reste avantageux. Car pour ce prix-là, on a parfois UNE SEULE NULLITE !!!
(6 cassettes de divers éditeurs sur MSX1/2).

Jean-Michel Maman



LE COURRIER DES LECTEURS

Hello you happy Micro News readers ! Voici la rubrique que vous attendez tous, celle dans laquelle on répond à toutes vos interrogations mystiques et autres doutes ésotériques sur le Dieu Ordinateur. Bref, n'hésitez pas à nous écrire, ça nous fera toujours plaisir.

EUREKA !

Avant, j'avais un CPC, mais suite à votre banc d'essai du numéro 6, je me suis procuré un Archimedes. Comme vous le disiez, c'est vraiment une machine extraordinaire mais je souffre d'un manque cruel de logiciels. Les choses vont-elles s'améliorer ? Y a-t-il plus de softs en Angleterre ? (Robert Rasoir, Gentilly)

Hélas, hélas ! L'Archimedes, la bécane la plus puissante du marché, n'est semble-t-il pas près d'avoir des montagnes de softs. Pour le moment, il n'existe que deux jeux : Zarch, développé par les auteurs d'Elite, de même d'ailleurs que conqueror (320 F TTC). Ces programmes, enfin terminés, sont actuellement les seuls à vraiment exploiter la machine. Coté pro, on trouve plein de langages, C, Fortran, Cobol, Prolog et Lisp. Il y a même un traitement de textes, adapté du ST, First Word Plus. Moins d'une dizaine de softs sont donc effectivement disponibles en France. Les choses ne vont pas mieux en Angleterre. Interrogé par nos soins, le directeur de Palace Software (Barbarian et Rimrunner, entre autres), affirme ne pas croire du tout à l'engin. Il pense qu'il se vendra surtout dans les universités. Mauvais départ donc, mais wait and see, puisqu'il semblerait que certains éditeurs anglais commençent quand même à s'y mettre et que le distributeur français prévoit un nouveau démarrage en septembre...

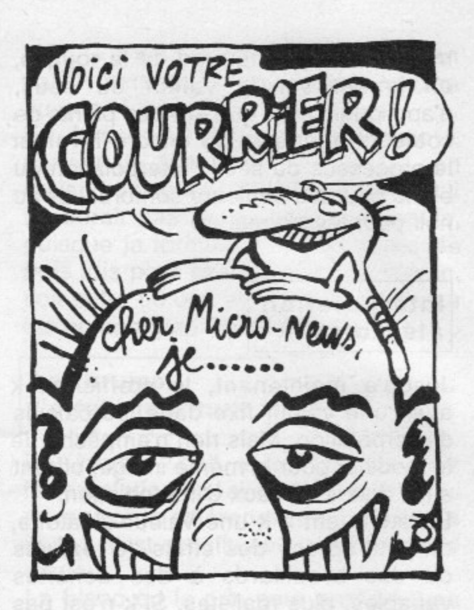
LES PIRATES ÉCRIVENT !

Suite à votre dossier sur le piratage, je m'inquiète sur l'avenir de nos activités en tant que déplombeurs. Tout comme Tsunoo, nous haïssons les "pirates vendeurs" qui, eux, tuent le marché de la micro, et ce à leur unique profit. Alors, nous, les vrais déplombeurs, ceux qui crakent pour le plaisir et la gloire, que risquons-nous réellement ? Sommes-nous recherchés ? Et quelles sont les peines encourues pour la possession de centaines de jeux ? Merci de publier cette lettre qui, je l'espère, éclairera tous ceux qui sont dans notre situation. (Réseau des Crackers Associés Parisiens)

Vaste problème que voilà. Sachez d'abord que la plupart des éditeurs ne font aucune différence entre les crakeurs "pour la gloire" et les copieurs "vendeurs". C'est peut-être dommage, mais c'est comme ça : ce qui est grave, pour un éditeur, c'est qu'un de ses softs soit diffusé partout, peu importe comment. Concrètement, pour les logiciels de jeux, il n'y a pas d'avis de recherche placardés chez les revendeurs ou les éditeurs, mais faites gaffe quand même ! Si vous n'êtes pas discret, un gros paquet d'emmerdement vont vous tomber dessus aussi sec. Les peines encourues varient suivant le nombre de copies. Là, par contre, le fait que vous vendiez les softs est très important et aggrave beaucoup les sanctions. Pour résumé, c'est avant tout à vous de prendre vos responsabilités et de vous auto-censurer : si vous ne diffusez pas les logiciels déplombés, personne ne vous embêtera. Et comprenez aussi qu'un jeu, même "mauvais", c'est le seul moyen pour l'éditeur et surtout l'auteur de gagner de l'argent et donc de vivre. Sans flipper ou devenir parano, n'oubliez pas que trop de piratage pourrait tuer l'informatique. A vous de prendre la mesure des risques et du danger...

JEUX TROP CHERS !

J'ai trouvé votre dossier piratage très intéressant. je possède un ST (avant, j'avais un CPC), et je trouve que vous n'avez pas assez signalé le prix excessif de certains jeux. A 300 francs pièce, je n'ai pas les moyens d'en acheter plus d'un par moi... (P.Duval, Toulouse)



C'est vrai que le prix très élevé des logiciels ne peut que renforcer le piratage. La plupart des éditeurs commençent à en être conscient. En Angleterre, les logiciels les plus vendus sont d'ailleurs les "budget", des softs à moins de 50 francs, édités par Mastertronic, Code Master, etc. Sans dire que tous les logiciels devraient être vendus à ce prix-là, il est certain qu'un soft à 200 ou 300 F est trop cher. Certains éditeurs (US Gold, par exemple) prévoient de faire baisser leurs prix. Tant mieux. Le jour où les prix auront diminué, la micro explosera vraiment dans le grand public !

QUI ÉMULE QUOI ?

Je possède un Atari 520 STF et je suis ravi de lire tous les mois les bancs d'essais des nouveautés. Les articles sont très drôles... Mais un reproche quand même, vous devriez parler plus du matériel et des utilitaires. Sinon, on m'a dit qu'il était possible d'émuler un C64 et même un PC avec un ST. C'est vrai ? (T.Jetout, Rennes)

A ma connaissance, il n'existe aucun soft pour émuler un C64 (à part sur amiga). Par contre, PC Ditto est un émulateur soft pour ST qui permet de faire tourner environ 70% des logiciels PC. Inconvénient majeur, sa lenteur. Il existe aussi Mac Aladin, un émulateur Mac plus rapide que le vrai ! Seul problème, il faut faire des transferts (RS 232) entre Mac et ST pour récupérer les fichiers. Pour être complet, précisons qu'il existe aussi un émulateur Atari 800 XL, mais uniquement pour le Basic. On trouve même un émulateur Apple II, mais ne rêvez pas, il ne peut faire tourner que les programmes sous CP/M. Enfin, je connais même un émulateur de



calculatrice TI 57 ou 58, je ne sais plus, qui tourne en haute résolution uniquement. Si on vous parle d'un émulateur Amiga, n'y croyez pas trop : c'est l'un des gags qui circulent depuis un an sur le marché, mais il n'existe rien de sérieux. Mais avec tout ce qui précède, vous avez déjà de quoi faire...

Y'EN A TROP !

Je possède un Amstrad CPC et je trouve Micro News très bon. Les articles sont excellents. Seul reproche, il y a un peu trop de MSX... (Un lecteur fidèle, Melun)

Je pratique l'informatique depuis 4 ans et j'ai essayé toutes les revues. J'ai acheté le dernier Micro News, et je l'ai trouvé très bon. Votre revue est très intéressante, avec les dossiers, rubriques ciné et vidéo, les news, les tests de jeu. Elle a tous les points positifs pour dépasser les autres revues qui existent. Bien qu'ayant un CPC, je trouve très bien que vous parliez du MSX, mais n'en parlez pas trop non plus par rapport à la taille du marché... (E.Sinnaeve, Tourcoing)

Y'EN A PAS ASSEZ !

Bravo à Micro News pour la nouvelle maquette, avec plein de couleurs, c'est superbe... Tout le journal est parfait...Sauf qu'il n'y a pas beaucoup de MSX... (R. Diope, Paris)

Alors, y'en a trop ou pas assez ? Ce qui est certain, c'est qu'il y en a, pas vrai ? Tant qu'il y aura des nouveaux softs, on les testera, exactement comme on le fait pour le ST, l'Amiga ou le CPC. Que les MSX maniaques se rassurent, on ne les oublie pas ! Même chose d'ailleurs pour les fans de C64 (T. Gluse, P.Louis et G.Renard, entre autres), tant qu'il y aura des nouveaux softs sur une bécane, on en parlera.

LE 1512 COMPATIBLE ?

Bravo pour votre revue, la seule qui parle régulièrement de jeux sur PC. Mais j'ai un problème avec certains jeux, comme Bilbo le Hobbit, qui ne tournent pas sur PC 1512 Amstrad. Celui-ci serait-il moins compatibles que les pubs ne le disent ? (R.Vetid, Lens)

Vous n'avez vraiment pas eu de chance : Bilbo le Hobbit, programme déjà ancien et donc antérieur au PC1512, est le seul, à ma connaissance, qui plante sur PC Amstrad. Sinon, 99% des jeux récents fonctionnent. Des éditeurs comme Loriciels, Us Gold, etc, y font d'ailleurs très attention et testent leurs softs sur 1512 avant leurs sorties.

OU ÇA ?

Pouvez-vous me dire où je peux me procurez l'extension VU 0034 (64K Ram) et le lecteur de disquettes VY010 pour MSX (O.G, Les Sables D'Olonne)... Ou peut-on trouver MSX Designer, le logiciel vendu avec les MSX 2 (Gaël Ladure)...Est-il possible de faire importer des MSX 2 de 256 K ram du Japon ? (H.Herbaut, Marignane)...
Aïe. Les MSX, malgré un grand succès dans certains pays d'Europe, ont pratiquement disparu du PIF (Paysage Informatique Français). Ceux de nos lecteurs qui en possèdent encore doivent sûrement avoir du mal à trouver des périphériques. Nous n'avons pas de solutions miracles, si ce n'est de vous adresser aux revendeurs faisant de la pub dans le journal et important toujours du MSX.

POING DANS LA GUEULE

Je cherche des jeux de combat sur CPC qui puissent se jouer à deux joueurs. Bravo pour Micro News : continuez comme ça ! (P.Lacer, Crépy)

Facile, y'en a des tonnes. On vous conseille juste les meilleurs : Barbarian, de Palace Software et The way of the Exploding Fist, de Melbourne House. Rien qu'avec ces deux-là, vous devriez pouvoir vous défouler avec pas mal de copains.

COMMENT ?

Souhaitant connaître les différents moyens pour arriver au statut de programmeur afin de concevoir et de réaliser des programmes en collaboration avec des sociétés (comme SEGA), pourriez-vous me faire connaître la marche à suivre ? (J.C Guillement, Pontault-Combault)

Les éditeurs de logiciels sont toujours ravis de recevoir des programmeurs (ou musiciens, graphistes et même scénaristes) pour dénicher de nouveaux talents. Sachez toutefois qu'il vaut mieux aller les voir, ou leur envoyer, un exemple de vos productions. Si vous avez déjà écrit des jeux, même s'ils ne sont pas parfaits, vous pouvez toujours les envoyer à un éditeur qui se fera ainsi une une idée de vos capacités. Pour trouver les adresses des éditeurs, repérez-vous dans les pubs de Micro News...

DÉSOLÉ !

Votre magazine est vraiment super... je voudrais savoir s'il est possible de transformer un MSX 1 en MSX 2 en changeant le processeur vidéo du MSX 1 par le V9938 du MSX 2 (Jean, Perpignan)

Ben, non. Désolé...
Non, sérieusement, la transformation d'un MSX 1 en MSX 2 va bien plus loin qu'un simple changement du processeur vidéo. Il existe d'ailleurs une mythique extension capable de faire la transformation (cf Micro News N°8), mais elle n'est pas importée en France et ses résultats semblent assez décevants.




MSX
Video Center

ORDINATEURS MSX

CANON V20 MSX1 : 990 F

PHILIPS NMS 8220
MSX2 sans lecteur de disquettes : 1 750 F

PHILIPS NMS 8245
MSX2 lecteur de disquettes 720 K : 3 490 F
livré avec logiciel EASE : Wordpro, DataBase, Calcform, Charts et Designer +

PHILIPS NMS 8280
2 drives 720K + souris + digitaliseur d'images intégré + logiciel de traitement d'image : 7 990 F

MONITEURS COULEUR

PHILIPS CM 8801 (300 x 285) : 1 990 F

PHILIPS VS 0080 (600X285) : 2 990 F

MONITEUR MONOCHROME

PHILIPS 7502 : 990 F

LECTEUR DE CASSETTES MSX

PHILIPS VY0030 : 350 F

DISQUETTES PAR 10

5"1/4 MD/1D : 49 F
3"1/2 MF/2DD (135 TPI) : 190 F
CASSETTE C20 : 7 F (11 = 70 F)

IMPRIMANTES MSX

SONY PRNC-41, COULEUR : 990 F
SONY PRNT 24 : 990 F
PHILIPS NMS 1421 : 2 290 F

MUSIQUE

CLAVIER MUSICAL
PHILIPS NMS 1160 : 1 190 F
PHILIPS MUSIC MODULE
NMS 1205 : 790 F

MANETTES DE JEUX MSX

PHILIPS VU 0001 (1seul bouton de tir) 49 F
CANON VJ-200 : 99 F
JOYPAD SONY JS-33 : 99 F
QUICKSHOT V : 129 F
NMS 1115 PHILIPS (microswitch) : 159 F
JOYBALL (tir auto.) : 190 F
TRACK-BALL CAT : 350 F
SOURIS 390 F

ACCESSOIRES MSX

CABLE HI-FI POUR MUSIC MODULE : 65 F
CABLE MAGNETO : 65 F
KIT D'AZIMUTAGE MAGNETO : 95 F
CABLE IMPRIMANTE : 250 F
ROULEAU PAPIER SBC 431 : 35 F
2 ROULEAUX PAPIER CANON TP-221 : 120 F
RUBAN SBC 427 : 89 F
RUBAN SBC 428 : 110 F
RUBAN SBC 436 : 135 F
RS-232C : 1 190 F
SYNTHETISEUR VOCAL MSX 1 (français) K7/D : 290 F/350 F
PORT RALLONGE SYNTHE VOCAL : 120 F
BOITE RANGEMENT 50 DISQUETTES 3"1/2 : 99 F
TABLETTE GRAPHIQUE PHILIPS NMS 1150 : 1 190 F
EARPHONE (écouteur espion) : 199 F
BRAS ROBOT SV 2000 : 590 F
PRONLONGATEUR PERITEL/PERITEL : 190 F

JEUX EN CASSETTES A 29 F

BACKGAMMON •
BARNSTORMER
BOOM
BUZZ OFF •
EDDIE KIDD JUMP CHALLENGE
ICE
MILK RACE
MOON RIDER
PANIQUE
RASTERSCAN
SALVAGE
SCENTIPEDE
SKRAMBLE
SMACK WACKER
SNAKE IT
SOUL OF A ROBOT

• 32 K

JEUX EN CASSETTES A 49 F

CHILLER
COLONY
EUROPEAN GAMES
FEUD
FORMULA ONE SIMULATOR
HOPPER
JACKLE & WIDE
JET BOMBER
JET FIGHTER
KICK IT
KNIGHTIME
LAZY JONES
MAZES UNLIMITED
MOLECULE MAN
NINJA
OCTAGON SQUAD
OH NO
OIL'S WELL
PANEL PANIC
PROFESSIONAL SNOOKER
ROBOT WARS
SPACE WALK
SPEED KING
STORM
STREAKER
TERMINUS
THE HEIST
TIMECURB
VIDEO POKER
VOIDRUNNER
WINTER OLYMPICS

JEUX EN CASSETTES A 75 F

APEMAN STRIKES AGAIN
BOUNDER
CITY CONNECTION
CRAZY GOLF
CUBIT
D-DAY
DROME
EXERION
FORMATION Z
FUZZBALL
HUMPHREY
ICE KING
INTERNATIONAL KARATÉ
MAYHEM
MEANING OF LIFE
PUNCHY
SNAKE RUNNER
SPY STORY
THE HEIST
TOP ROLLER
TRAILBLAZER
ZORNI

JEUX EN CASSETTES A 95 F

✱ ADDICTABALL
ARCADE FOOTBALL
ARKANOID
ATTACK OF KILLER TOMATOES
BATMAN
BUCK ROGERS •
COSMIC SHOCK ABSORBER
CYBERUN
DEATH WISH 3
DEMONIA
DESOLATOR
EGGY
HEAD OVER HEELS
HOWARD THE DUCK
✱ INDIANA JONES
JACK THE NIPPER 1ou 2
MARTIANOIDS
✱ MASK 2/2
MASTER OF THE LAMPS
MASTER OF UNIVERS
OCTOPUS
RUNNER
TUER N'EST PAS JOUER
10TH FRAME
THE DIARY OF ADRIAN MOLE
WINTER GAMES
ZAXXON •

• 32 K

CASSETTES PRIX DIVERS

✱ ELITE	120 F
L'AFFAIRE VERA CRUZ	165 F
MANDRAGORE	165 F
OMEGA PLANETE INVISIBLE	165 F
✱ TERRAMEX	120 F

Cartouches en exclusivité. Importation directe du Japon. Quantité limitée.

ARAMO	190 F
BATTLE OF PEGUSS	190 F
CASTLE EXCELLENT	290 F
✱ CROSS BLAIM	230 F
✱ DARWIN 4078 MSX 2 - 1 MEGA	230 F
FANTASM SOLDIER	290 F
FINAL ZONE	190 F
GARYU-O MSX2 - 2 MEGA (avec moniteur)	290 F
HYDLIDE 2 MSX1 - 1 MEGA	290 F
KING KONG 2 MSX2 - 1 MEGA	290 F
KING'S KNIGHT	190 F
L'OISEAU DE FEU MSX2 - 1 MEGA	290 F
MONSTER'S FAIR	190 F
SCRAMBLE FORMATION MSX2 - 2 MEGA	290 F
SUPER TRITORN MSX2 - 1 MEGA	290 F
VAXOL	290 F

✱ = Nouveauté

COMPILATIONS

COMPILATIONS 5, 6, 7
K7/ D : 95 F/120 F

COMPILATION 5
(Kick It, Hopper, Space Rescue, Oh Shit)

COMPILATION 6
(Ice, Moon Rider, Smack Wacker, Robot Wars)

COMPILATION 7
(Panique, Panel Panic, Snake It, Mazes Unlimited)

KID KIT
(L'héritage, Pyroman, Je compte, Images, Règlement de compte, Solfège, 1 K7 Audio, Stylo, etc...) K7 ou D : 299 F

SUPER SELLERS 1
(Jet Bomber, North Sea Helicopter, The Heist)
K7 : 145 F, D : 175 F

SUPER SELLERS 2
(Drome, Time Curb, Confused)
K7 : 145 F, D : 175 F

● FUN GAME 1 (K7) 49 F
(alpha blaster, stop the express)

● FUN GAME 2 (K7) 49 F
(scentipède, Mac Attack)

● FUN GAME 3 (K7) 49 F
(kickit, space buster)

● FUN GAME 4 (K7) 120 F
(city connection, Formation Z)

COMPILATION DE 30 JEUX AACKOSOFT (6 K7) 199 F

CARTOUCHES A 79 F

BUTAMARU PANTS
MR CHING
STEP UP

CARTOUCHES A 99 F

GREEN BERET

CARTOUCHES A 149 F

DUNKSHOT
HOLE IN ONE
ROLLERBALL
SPACE MAZE ATTACK

CARTOUCHES A 169 F

INPECTEUR Z
PLANETE MOBILE

CARTOUCHES A 190 F

ANTARTIC ADVENTURE
ATHLETIC LAND
CIRCUS CHARLIE
COMIC BAKERY
EGGERLAND MYSTERY
HOLE IN ONE PRO
HYPER SPORT 1 ou 2
LODE RUNNER
MAGICAL KID WIZ
MAPPY
MIDNIGHT BROTHERS
MOPIRANGER
RELICS
SKY JAGUAR
SPACE CAMP
SUPER COBRA
TANK BATTALION
TIME PILOT
TOPPLE ZIP
TWIN BEE

● = Nouveauté

CARTOUCHES A 230 F

BILLIARDS
BOSCONIAN
BOXING
DIG DUG
● F1 SPIRIT
FOOTBALL
GALAGA
GALAXIAN
GAMES MASTER
HYPER RALLY
HYPER SPORT 3
KING'S VALLEY
KNIGHTMARE
NEMESIS
NEMESIS 2
PENGUIN ADVENTURE
PING PONG
Q BERT
ROAD FIGHTER
● SALAMANDER
TENNIS
THE GOONIES
THE MAZE OF GALIOUS
YIE AR KUNG FU 2

CARTOUCHES MSX 2

EGGERLAND MYSTERY 2 : (MSX 1 & 2)	230 F
HOLE IN ONE SPECIAL	230 F
METAL GEAR	290 F
SUPER RAMBO SPECIAL	290 F
VAMPIRE KILLER	290 F
● USAS (Mégarom MSX2)	290 F

JEUX AACKOSOFT

cassette : 95 F — disquette : 120 F
cassette $$$: 75 F — disquette $$$: 99 F

ALPHAROID
BEACH HEAD
BOUNCE $$$
BREAK-IN
CHIMA CHIMA
CHOPPER 1 $$$
CONFUSED
COURAGEOUS PERSEUS
DAWN PATROL
EXTERMINATOR $$$
FLIGHT DECK
INCA
MR. JAWS $$$
NORTH SEA HELICOPTER $$$
OIL'S WELL $$$
PICO PICO
POLAR STAR
POLICE ACADEMY $$$
SAILOR'S DELIGHT $$$
SCIENCE FICTION $$$
SKOOTER
SNAKE
STAR FIGHTER $$$
STAR WARS $$$
THE TRAIN GAME
● THEXDER
ZANAC

JEUX CASSETTES/DISQUETTES PRIX DIVERS

L'HERITAGE	149 F/149 F
LODE RUNNER (D)	190 F
MACADAM BUMPER	159 F/159 F
MEURTRES SUR L'ATLANTIQUE	190 F/190 F
PYROMAN (D)	190 F
REGATE	149 F/149 F

JEUX DISQUETTES MSX 2

BAD MAX (720 K)	290 F
BREAKER	149 F
CHOPPER 2	145 F
● CRAFTON & XUNK	190 F
● FINAL COUNT DOWN	149 F
L'AFFAIRE	190 F
HYDLIDE	190 F
INFINI	190 F
LEATHER SKIRTS	190 F
LES PASSAGERS DU VENT	190 F
● PLAY HOUSE STRIP POKER	149 F
RAD-X	149 F
RED LIGHTS OF AMSTERDAM	190 F
RENDEZ-VOUS AVEC RAMA	190 F
THUNDERBALL	145 F
T.N.T.	190 F
WORLD GOLF	190 F

JEUX METHODIC SOLUTIONS

K7 : 95 F - D : 120 F

NINJA 2
ALPINE SKI
BATTLE CHOPPER
● FLIGHT DECK 2
HARD BOILED
HYPE
INDY 500
LIFE IN THE FAST LANE
MINER MACHINE
POLICE ACADEMY 2
TT RACER

MUSIQUE

ASTROMUS	190 F
INTRODUCTION A LA MUSIQUE	179 F
MUE (C)	99 F
MUSIX	95 F

EDUCATIFS BASIC

DIALOGUE AVEC UNE SAUTERELLE	99 F
INITIATION AU BASIC 1 OU 2	179 F

EDUCATIFS

ANGLAIS 1 OU 2	195 F
LOGO (CARTOUCHE)	490 F
LOS GUSANITOS	165 F
MICROPROCESSEUR	99 F
MASTERVOICE WORDSTORE	155 F
MX DISSERT PHASE 1 OU 2	175 F
TEMPO TYPING (D) MSX2	190 F

GRAPHISME

AACKO DRAW & PAINT	95 F/120 F
CHEESE II + SOURIS (D)	590 F
COLOR PACK	99 F
EDDY II (C)	190 F
EDDY II + TRACK BALL (C)	490 F
KATUVU	149 F

MATHS

JE COMPTE (calcul + 4 jeux)	149 F
LE MINOTAURE	160 F
MONKEY ACADEMY (C)	190 F
CALCUL (C)	99 F

SIMULATEURS VOL/COMBAT

ACE OF ACES	95 F
SPACE SHUTTLE	95 F
● 747 FLIGHT SIMULATOR	95 F/120 F
SPITFIRE 40	120 F

JEUX DE SOCIETE ET REFLEXION

BACKGAMMON SONY (C)	190 F
BRIDGE NICE IDEAS	250 F/260 F
THE CHESS GAME	95 F/120 F
THE CHESS GAME II (MSX2,3D) (D)	190 F
CONFUSED (puzzle animé)	95 F/120 F
OTHELLO COMPETITION	195 F
SOFT MANAGER (D)	149 F
SCRABBLE (en anglais) (K7)	120 F
ULTRA CHESS (K7)	95 F

UTILITAIRES

AACKO BASE (Disk + K7)	390 F
AACKO TEXT (Disk + K7)	390 F
BILAN PLUS (Comptabilité MSX2) (D)	990 F
DEVPAC (K7 ASSEMBLEUR MSX1)	245 F
MINICALC	199 F
HOME OFFICE TABLEUR (Tableur + Graphismes, en français) (C)	590 F
MX BASE	75 F
MX CALC	75 F
MX FONCTION D	175 F
MX GRAPH	175 F
MX MATH	175 F
MX STAT	175 F
MX STOCK	175 F
MX TELX (D)	590 F
MX TEXT D	175 F
PHITEL	190 F
SOFT CALC (MSX 2) (D)	290 F
SOFT FONCTIONS (MSX 2) (D)	290 F
SOFT GRAPH (MSX 2) (D)	290 F
SOFT STOCK (MSX 2)	320 F
TEX	175 F/195 F
TURBO PASCAL (D)	790 F
TURBO TUTOR (D)	469 F
TURBO DATA BASE (D)	690 F

DYNAMIC PUBLISHER
(Logiciel de mise en page) MSX2 (D) 128K RAM **490 F**

LIVRES MSX

INITIATION AU BASIC	118 F
GUIDE DU GRAPHISME	110 F
56 PROGRAMMES	78 F
JEUX EN ASSEMBLEUR	78 F
ROUTINES GRAPHIQUES EN ASSEMBLEUR	78 F
PROGRAMMES EN LANGAGE MACHINE	78 F
TECHNIQUES DE PROGRAMMATION DES JEUX EN ASSEMBLEUR	98 F
ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE, BIORYTHMES	98 F
LE LIVRE DU MSX	110 F
LA DECOUVERTE DES MSX	110 F
CLEF POUR MSX	150 F
JEUX D'ACTION, HASARD ET REFLEXION	110 F
INTRODUCTION AU MSX	108 F
GUIDE DU BASIC	128 F
TRUCS ET ASTUCES POUR MSX	149 F
PROGRAMMES POUR MSX	79 F
LE LIVRE DU DISQUE MSX	110 F

PRATIQUE DU MSX2 185 F

SEGA

CONSOLE SEGA avec 2 poignées + 1 jeu :	990 F
PISTOLET INTERACTIF avec 3 super jeux de tir :	449 F
LUNETTES 3 D + missille défense 3 D :	549 F
CONTROL STICK (manette)	159 F
KONIX SPEEDKING (manette)	149 F

CARTOUCHES A 169 F
F 16 FIGHTER, MY HERO, TEDDY BOY, GHOST HOUSE, TRANSBOT, SUPER TENNIS, SPY VS SPY, BANK PANIC, GREAT FOOTBALL, GREAT BASKETBALL, GREAT GOLF, PRO WRESTLING, QUARTET, SECRET COMMAND, SHOOTING GALLERY, THE NINJA, WONDER BOY, WORLD SOCCER, ZILLION

CARTOUCHES A 219 F
ACTION FIGHTER, ALEX KIDD IN MIRACLE, WORLD GRAND PRIX, ASTRO WARRIOR/PIT POT, BLACK BELT, CHOPLIFTER, ENDURO RACER, FANTASY ZONE, GANGSTER TOWN

CARTOUCHES A 269 F
FANTAZY ZONE II, MISSILE DEFENSE 3 D, OUT RUN, ROCKY, SPACE HARRIER, ZAXXON 3 D

AFTER BURNER 349 F

Pour les envois en Province, utilisez ou recopiez le bon de commande. Afin de réduire les frais d'envoi et d'éviter les erreurs, nous n'acceptons pas les envois en contre-remboursement. N'oubliez donc pas de joindre un chèque à votre commande. N'oubliez pas non plus les frais de port (20 F pour les jeux et accessoires et 90 F pour le matériel) à ajouter au montant de la commande.

Si vous désirez un crédit par correspondance, appelez-nous au téléphone : (1) 43.42.18.54 ou écrivez-nous. Dans les deux cas, précisez le matériel désiré ainsi que le montant de versement comptant (de 10 à 20 % du prix total) et le nombre de mensualités souhaitées. Les crédits en magasin sont immédiatement traités par Minitel.

Tous nos envois logiciels ou matériels sont faits le jour même dès réception de votre courrier. Trois personnes travaillent au service des envois afin que vous, amis de Province, soyez servis presque aussi rapidement que nos amis de Paris, qui ont la chance d'avoir leur caverne d'Ali-Baba MSX à portée de métro !

Pour les logiciels étrangers, nous pratiquons souvent l'importation en direct, c'est pour vous l'assurance d'être le premier servi au meilleur prix.

Nous sommes **le seul magasin en France essentiellement consacré au MSX** et tous nos amis clients ne s'y trompent pas : notre compétence, notre dynamisme et le véritable service que nous offrons sont notre meilleure publicité. Notre volume de vente nous permet de vous proposer **des prix étonnants à longueur d'année sur tout le magasin**, et non pas seulement quelques prix alléchants, habilement positionnés sur des produits d'appel.

Dans la jungle informatique où les prix changent si vite, nous avons toujours mis un point d'honneur lors des baisses de prix (et elles sont fréquentes !) à faire une **réactualisation immédiate de nos prix**. En cas de doute, n'hésitez donc pas à nous appeler pour vérifier un prix. Pour tout problème relatif aux achats par correspondance, contactez BERNARD.

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

CRÉDIT CREG IMMÉDIAT

Bon de commande

à retourner à MSX VIDEO CENTER - 89 bis, rue de Charenton - 75012 PARIS

Nom ______

Prénom ______

Adresse ______

______

______

Ville ______ Code postal ______

N° tél. ______

Marque d'ordinateur MSX ______

❑ Je vous commande le matériel suivant : ______

______

______

______

______

Pour un prix de : ______

❑ Frais de port jeux, livres et accessoires : 20 F

❑ Frais de port matériel : 90 F

TOTAL ______

Très bientôt disponibles : Space Harrier 3D, Blade Eagle, Alesta, Alex Kidd Lost Stars, Wonder Boy in Monster Land.

Déjà disponibles :
- La soft-card Rapid Fire qui, pour un prix modique (moins de 100 F) doublera votre vitesse de tir.
- La pédale d'accélération qui, pour un même prix modique, vous permettra d'utiliser n'importe quelle manette avec la Sega.

TOP SECRET SEGA

ASTRO WARRIOR
Lorsque vous attaquez le vaisseau-mère, après un survol de la forteresse volante, vous devez commencer par attaquer les bases à l'extérieur. La base qui se trouve au milieu doit être détruite en dernier.
Il y a 5 bases sur chaque vaisseau-mère et le temps pour les attaquer est limité à 30/45 secondes environ. Lorsque ce temps sera écoulé, le vaisseau viendra directement vers vous, au lieu de se mouvoir d'un bord à l'autre. Le Rapid Fire est recommandé.

ACTION FIGHTER
Mots de passe
Au début du jeu, vous pouvez écrire votre nom. Reportez-vous à la page 7 du manuel du jeu et vous pourrez rentrer les mots de passe qui suivent et qui vous donneront des pouvoirs supplémentaires.
HANG ON : le jeu commencera avec les lettres ABCD déjà acquises et votre véhicule sera la voiture décrite en page 3 du manuel.
© SEGA : vous serez invincible aux balles de l'ennemi jusqu'à votre premier crash.
GP WORLD : vous obtiendrez 3 vies supplémentaires lorsque le temps imparti sera écoulé.
SPECIAL : vous obtiendrez les avantages combinés des deux premiers mots de passe.
DOKI PEN : vous obtiendrez les avantages des trois premiers mots de passe avec, en prime, les "extra" décrits en page 11 du manuel du jeu et obtenus habituellement en montant dans le camion Sega.

Lettres "P"
Une fois dans les airs, pour récolter les lettres "P", il faut attaquer les vaisseaux qui volent en formations.

Drapeaux à chats
Lorsque vous verrez apparaître des drapeaux, il faudra les prendre en passant dessus. Essayez de ne pas en manquer un seul. Vous serez récompensé en recevant un splendide chat. Il y a deux chats : un chat jaune renfrogné et un chat souriant, tacheté noir et blanc. Lorsqu'un chat apparaît, nous vous conseillons de vous placer près de lui. Vous constaterez alors qu'il vous protège car les tirs ou les vaisseaux ennemis disparaissent dans le chat comme par magie !

MY HERO
Allez toujours vers la droite. Les voyous qui vous attaquent le font toujours de la même manière, observez donc bien leur tactique. Vous devez marcher et sauter toujours très rapidement et faire très attention aux boules de feu qui sont mortelles.
Pour tuer le chien, il faut passer sous lui et ensuite le frapper.
Pour tuer les grenouilles, il faut leur donner des coups de pied et des coups de poing. Certaines grenouilles sont invincibles !
Les bouteilles qui tombent peuvent être évitées mais il est également possible de sauter et de les détruire d'un coup de pied. Si vous sautez en l'air et donnez un coup de pied dans la figure de Mohikan, vous obtiendrez un bonus de 10.000 points ainsi que deux vies supplémentaires.

WONDERBOY
Pour accéder au niveau de votre choix, il faut (pendant l'écran-titre) appuyez trois fois sur le bouton 1, puis deux fois sur le bouton 2 et choisir le niveau désiré en bougeant la manette à droite ou à gauche.
Il y a réellement un dixième niveau dans Wonderboy ! Pour le découvrir, il faut obtenir 36 poupées en récoltant toutes les poupées en partant du tableau 1/ premier niveau, jusqu'au tableau 9/ quatrième niveau. N'oubliez pas non plus de prendre les poupées cachées qui se trouvent un peu partout ; n'hésitez pas à frapper les rochers et tout ce qui traîne afin de les découvrir. Et n'oubliez pas que Tanya attend que vous la secouriez !

Dossier réalisé par Jean-Michel Berté
Tony Takoushi
Olivier Fontenay

VENTES

Vds **Amstrad CPC 6128** couleur + imprimante DMP 2000 + une centaine de softs (originaux) + une dizaine bouquins. Le tout 3500F ou 3000 sans l'imprimante. 39.14.12.65 après 19h30.

Vds **console Sega** + Light Phaser + 13 cartouches (Out Run, Afterburner, space Harrier, Black Belt, Secret Command, Action Fighter...). Vendu 2990F. Yves Laloy 47.60.72.06. poste 75-94.

Vds logiciel **Bob Morane dans l'Espace** (original) 150F, ou échange possible contre autres jeux originaux (Gauntlet 2, Def Of Crown, Out Run, ect). Parfait état assuré. Nicolas Le Moigne 16/96.23.03.95.

Vds **interface CGV** permettant de relier un micro ordinateur à un magnétoscope PAL ou canéra PAL. Prix 800F. Livré avec cordon état neuf. (Permet d'enregistrer l'ordinateur). Jean Raphaël. 17, rue Haxo, 85000 La Roche sur Yon. Tel : 16/51.36.29.37 après 20h30.

Vds ou échange jeux sur **console Sega**. Alexandre Saint Paul 16/89.22.04.89.

Vds super **moniteur couleur Thomson MC90-0365**, fonctionne en modes 320X200 et 640X200 sur tout micro-ordinateur muni d'un cordon péritel. Prix à débattre au 16/62.95.53.65. Patrice Fraysse.

Vends MSX1 **HB-75F** avec drive HBD-S0 plus une centaine de jeux (originaux, of course) pour la modique some de 1500F. Le tout en parfait état (avec manuel) dans sn emballage d'origine. PAULIN Jean-Claude, 43.98.22.22 poste 56

Vds **Commodore 128** + 1541 + + 1531 + adaptateur péritel 2800F. Cédric Kerbel 43.52.36.41.

Vds cause double emploi **Yamaha CX5M** + clavier YK01 + cartouches YRM101 - YRM102 - YRM104 + livres, le tout 2000F. Léon Cosentino 5 rue R. Rolland 34200 Sète 16/67.74.93.77.

Vds pour **Atari ST** une disquette avec des démos et des dessins de plus de 16 couleurs, 40F la SF et 50F le DF. Ecrire à Cédric Deproyart 4 allée des érables 64320 Bizanos.

Vds tablette graphique **Philips 1150** état neuf 800F. Raphaël 16/51.36.29.37.



Vds **Amstrad CPC 464** monochrome + joystick + revues + console Sega (état neuf), le tout 3000F. Olivier Bause 60.08.18.08.

Vds logiciels originaux (boîtes, notices...) pour **Amstrad CPC**, 50F le jeu. Vds également amstrad Magazine du n°2 au n° 30 + d'autres journaux. Sébastien Salles 43.37.10.31.

Vds **Amstrad PCW 8256** + imprimante + drive + traitement de texte, valeur 4800F vendu 4000F, garantie 7 mois. 16/74.88.63.01.

Vds lecteur disquettes MSX **Sony HBD 50** 1500F. Georges Pillias 64.94.01.75.

Vds pour **Amstrad** lecteur 1200F + interface 500F ou l'ensemble 1500F + CPC 464 couleur 1600F ou mono 1000F + moniteur GT65 500F. Raphaël Berna 43.72.64.64.

Vds logiciels originaux **K7 Amstrad 464** : Bivouac, Super Ski, Compilations, World Class Golf, Nécromancien, Grysor, Buggy Boy, Crazy Cars, Crafton & Xunk, etc. William Gnaglom 47.30.01.41.

Vds **Commodore 64** + écran couleur + lecteur K7 + joystick + livres, bradé cause double emploi 1500F. Christophe Seropian 46.45.23.31. ap. 18h.

Vds **Console Sega** (16/3/88) + cartouches Teddy Boy + Secret Command + Zillion + World Grand Prix + Ghosthouse + Hang On... Valeur 1700F. Vendue 1000F. Jean-Pierre Chatain Grenoble 16/76.46.32.42. de 13h à 14h.



Vds **imprimante Yamaha PN-101** + DMS1 MK-2 + SFG-01 modifié en 05 + divers. André Hetzel 63.67.74.32.

Vds **Amstrad CPC 6128** moniteur couleur + joystick + câble rallonge + livres, très bon état, sous garantie (11/87). Prix 3500F à débattre. Patrick Offroy-Delga 39.68.08.47.

Vds **CX5M2** (MSX 64K + SFG05) + clavier musical YK10 1500F. Moniteur mono 900F. Drive Canon 720K 1200F ou le tout 3500F. Pascal Badiche 39.69.58.32.

Vds **Amiga 500** sous garantie 3700F. **Atari 520 ST** neuf (double face) 2700F. **Moniteur Amiga 1081** neuf 2000F. **Console Sega** neuve + Out Run 750F. M. Arif 34.80.12.44.

Vds **TO8 256K** + drive 640K + moniteur couleur + imprimante qualité courrier + crayon optique + livres. Valeur 9000F, prix à débattre. Christophe Marié 16/20.07.93.51.

Vds lecteur disquettes MSX **Canon VF-100** + contrôleur 2700F + Canon V20 600F + lecteur K7 150F. Gilles Gatteau 64.09.36.89. dom. ap. 18h ou bur. 60.66.82.34.

Vds **Canon X07** + imprimante 4 couleurs + câble magnéto + livres + rouleaux de papier + crayons de rechange + extension 8K, le tout cédé 3000F (valeur réelle 4000F environ). Urgent. Philippe 43.44.54.87.

Vds **Vidéopac Philips** + 2 manettes + 30 jeux + prise péritel 1000F Charles Daleau 45.74.11.13.

Vds MSX2 **Philips VG 8235** 1700F avec cartouches + livres. emmanuel Ciancimino 16/27.96.93.67.

Tuner JV + DPM2000 + Scanner Dart + Okimate 20 couleur + radio double cassette Hitachi. Ensemble ou séparé prix à débattre. Laurent Ricart 16/91.62.65.29.

Vds **C64 pal** + 1530 + joystick, emballage d'origine, le tout 1000F. fast Load Epyx + Winter et Summer Games 1 sur disks originaux, le lot 250F. Bruno Lenoir 16/27.68.16.01.

Vds **Victor S1** Disque dur 10 Mo sous MS/DOS avec logiciels gestion fichiers delta + outils programmeurs/Basic 4000F Laurent 39.54.61.06.

HÉ LES MECS, J'AI UN COPAIN QUI A UN BILLARD FRANÇAIS À VENDRE (165 CM X 80 CM) 800 BALLES. ÉCRIRE AU JOURNAL À CARALI (AVEC VOTRE N° DE TEL, ON VOUS APPELLERA)

WOUA HÉ LUI NUL HÉ

CARALI

Vds **Amstrad CPC464** monochrome + synthé vocal + manuels + joystick + nombreux jeux originaux 4000F Davy Perrotin 16/78.88.37.96 ap. 18h. Urgent.

Vds **Thomson TO7/70** + revue sur l'informatique en cadeau 400F. Eric Parisseaux 16/21.23.33.90.

Vds **C64** + lect. disk. 1541 + télé + prise péritel. Le tout 6000F. René Champliaud 16/85.50.00.66.

Vds **Commodore 64** + péritel + disk drive 1541 + imprimante MPS 803 + en cadeau 200 disquettes vierges, le tout 3500F. Écrire offre à monsieur Benjamin Perdrielle 12 rue Mazarin 33000 Bordeaux.

Vds **VG5000** + 2 extensions VG5216 et VU0031 + manette + 3 jeux + livres 1500F. David Margerin 4 rue Max Dormoy 59293 Neuville sur Excaut.

Vds **moniteur Philips vert** pour MSX 600F. Stéphanie Heuillon 64.23.55.17.

Vds **Amstrad CPC 6128** moniteur couleur, état neuf, prix intéressant. Nathalie Thillac 16/62.68.86.09. heures repas.

Vds pour **Spectrum** cassettes et disquettes de jeux, bonne qualité, prix intéressants : Combat School, 720°, Out Run, Super hang-on, Game Over, Etc. N'hésitez pas à m'appeller. Merci. Fabrice Hayer, 16/40.03.30.89

Vds MSX2 **Sony HB700F**, drive 720 Ko, 256K ram, 128 K vram + nbx progs (l'Oiseau de feu, Metal gear, vampire killer, laydock, Dyn. Publisher, Soft, Fonction, Zanal, Ex, King Kong 2, Multiteloper, etc) + nbx livres et revues, 2700F. Christophe Salis 48.86.01.76

Vds **Commodore 64** + lecteur K7 + joystick + jeux originaux avec notices, plus de 100, le tout 4500F (prix neuf 12000F). Pascal Brasseur 64.46.62.23.



Vds pour C64 **moniteur couleur Oscar** (prix à débattre), vds aussi chaine hi-fi (sous-garantie) à 2000F avec meuble. Appelez vite Denis Copé 39.56.02.41.

Vds originaux en K7 **pour Amstrad CPC**, entre 15 et 60 dont nouveautés. Vds **Thomson TO7-70** + lect. K7 + clavier mécanique + cube basic + extension musique + manettes + livres + revues. 3500F. Nicolas Barrier 16/47.53.36.75.

Vds **Sony HB 501F** + moniteur monichrome + joysticks + livres + revues, état neuf, le tout 1500F. Régis Galas 46.28.47.73.

Vds **Commodore 128** + lect. 1571 + lect. K7 + moniteur mono. vert + manette + manuel + CPM : 5000F. La bible du Commodore 200F, revues Microdor 120F. Christophe Quoniam 48.69.47.21. ap. 19h.

Vds **Oric Atmos** + imprimante MCP40 + nombreux livres et revues 800F. Texier Alain 39.80.94.85

Vds au détail important stock de **composants** neufs. Bas prix, liste détail sur demande. M Sauvageot, 155 bd Louis Blanc, 34400 Lunel.

Vds originaux 3,5 P **Thomson** (Mach 3, etc). Vends cartouches à 8àF pièce + bidouilles diverses (Extension 512 Ko Pex). Guillaume Turpin 16/ 64.28.23.19

Vds **Mini Chaine** 2x20 watts, ampli , Tuner K7 et enceintes Akaï 2x30, 2 voies, le tout 1500F. 39.14.12.65 après 19h30

CHERCHE

Cherche programme de gestion bancaire **pour MSX2**. Michel 16/61.23.99.39.
Cherche MSX2 **Sony HB-700F** ou Philips **NMS 8255** aux environs de 2000F (max. 2500F). Laurent Ongaro 16/ 61.08.77.46.

Cherche contacts sur **Atari 520 STF**. Echange jeux et utilitaires. Alain Texier 39.80.94.85

Cherche pour **C64** interface MIDI + Supertrack + Scoretrack + drive 1541 et autres logiciels MIDI. Radomir MANDIC 8 rue de Savoie 25000 Besançon 16/81.52.98.06. ap. 19h.

Cherche listings et logiciels pour **T07/70** sur K7. Jacky Delorme 41 av. de la Forêt de Bord les Champs 27340 Pont de l'Arche.

Recherche **Atari STF 520 ou 1040** avec moniteur monochrome, petit prix. Faire offre à Patrick Culy 16/ 29.56.34.60.

Cherche **Atari 520 STF** + souris en bon état, 1500F maximum. Ecrire à Freddy Bougy 26 av. du Languedoc 51350 Cormontreuil. 16/ 26.82.27.21.

Cherche correspondant possèdant une **console Nintendo** et habitant le Seine et Marne. Florent Guilbert 64.37.27.78.

Cherche pour **Atmos** lecteur disquettes Microdisc + imprimante friction compatible (type Epson RX80F/T) + logiciel traitement de texte Oriscribe. Faire offre à M. Girault 161 rue de Boisdenier 37000 Tours 16/47.54.02.51.

Cherche **Track Ball Cat** d'occasion en bon état, faire offre à Jean Raphaël 17 rue Haxo 85000 La Roche /Yon 16/51.36.29.37.

Cherche quelqu'un qui pourrait m'enregistrer des jeux sur MO6. Ecrivez-moi à Lebeau raynald, 2 allée de Lorraine, 89000 Auxerre

ÉCHANGE

Echange **disquettes vierges** 3,5 pouces grande marque contre logiciels originaux pour Atari ST. Faire offre à Pascal Mathieu 16/ 74.95.56.52. ap. 18h.

Echange **cartouches Sega** (Wonder Boy, space Harrier, Out Run, Astro Warrior) Demander Nicolas au 47.51.89.36.

Solution de l'énigme : le tampon devrait être à l'envers.



Vds **Thomson MO6** + moniteur couleur (640X200) + câble péritel : 3400F et vds jeux MO6 (originaux) Dieux Mer, Bob Winner, Mach 3, Sapiens, Arkanoïd, Aigle d'Or, Marche à l'Ombre, MGT; 80-100F. Bertrand Romain 16/73.83.15.35.

Vds **Adam** + imprimante + console CBS + péritel... état neuf + cartouches. Prix 1500F. Alex Lemiere 16/26.80.36.63.

Vds MSX2 **Philips NMS 8255** + magnéto + megarom (Vampire Killer, Metal Gear, Nemesis 2, Penguin Adventure) + moniteur mono. Philips + livre, le tout 5000F (valeur réelle 7000F), état neuf. William Le Henauff 16/98.96.14.31.

Vds **EXL 100** + commande infrarouge + lecteur K7 + 4 cartouches jeux + 6 K7 jeux + 4 K7 de cours Basic + 2 joysticks + synthétiseur de parole intégré en français. Prix 2000F. Mickaël Martin 16/47.38.15.92.

Vds **Philips VG 8235** complet 1800F + moniteur couleur neuf 1200F + Sanyo 64 K 500F + moniteur mono 7502 Philips 600F. Philippe Helmer 45.97.50.18.



LES PETITES ANNONCES GRATUITES

Retourner à **MICRO NEWS** - 20, passage de la Bonne-Graine 75011 Paris.

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....
